

Spielend buchen mit Monopoly

Gruppen à max. 6 Spieler

Ablauf:

- Jeder Spieler erhält _____ € Spielgeld (je nach Version des Spiels)
- Jeder Spieler kann sich **bei der Bank** gegen Sicherheiten und 5 % Zinsen p.a. Geld leihen (es werden aus Vereinfachungsgründen nur Jahreszinsen berechnet)
- Kauf der Grundstücke
 - 1. Möglichkeit: Kommt der Spieler auf ein „freies“ Grundstück, so kann er dieses zum angegebenen Preis kaufen.
 - 2. Möglichkeit: Entscheidet sich der Spieler gegen den Kauf, so können **alle** Spieler das Grundstück ersteigern. Das Mindestgebot liegt immer bei 50% des angegebenen Preises. Die Bank leitet die Auktion.

Alle anderen Spielregeln entsprechen den vorgegebenen Regeln.

- Nach 30 Minuten Spieldauer wird der Jahresabschluss erstellt.

Kontenplan:

Grundstücke	Mietaufwendungen
Gebäude	Mieterträge
Kasse	
Eigenkapital	Sammelkonto Aufwendungen
Fremdkapital	Sammelkonto Erträge
SBK	Abschreibungen auf Sachanlagen
GuV	

Angaben zu den Buchungen:

- Zu Beginn muss die Eröffnungsbilanz erstellt werden.
- Jeder „Geschäftsvorfall“ muss in einem Buchungssatz (Journal) und auf T-Konten (Hauptbuch) erfasst werden.
- Nach jeder Spielperiode müssen die Konten abgeschlossen werden und das SBK und die GuV erstellt werden. Außerdem muss eine Inventur durchgeführt werden.

Abschreibung auf Sachanlagen:

- Gebäude: Abschreibungssatz 3 %

Auswertung des Jahresabschlusses:

Vergleichen Sie Ihr persönliches Ergebnis mit denen der Jahre zuvor und auch mit dem Ihrer Mitspieler.

Berechnen Sie dazu folgende Kennziffern:

Eigenkapitalrentabilität	=	Gewinn×100/ Eigenkapital
Verschuldungsgrad	=	Fremdkapital/ Eigenkapital * 100