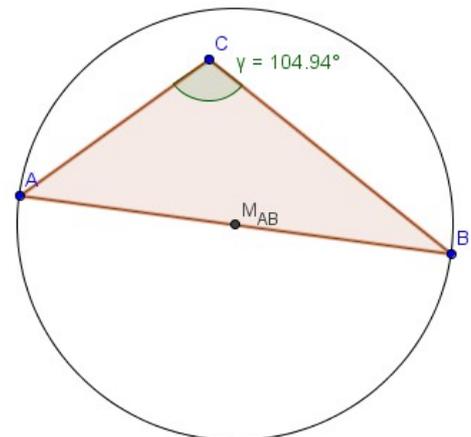
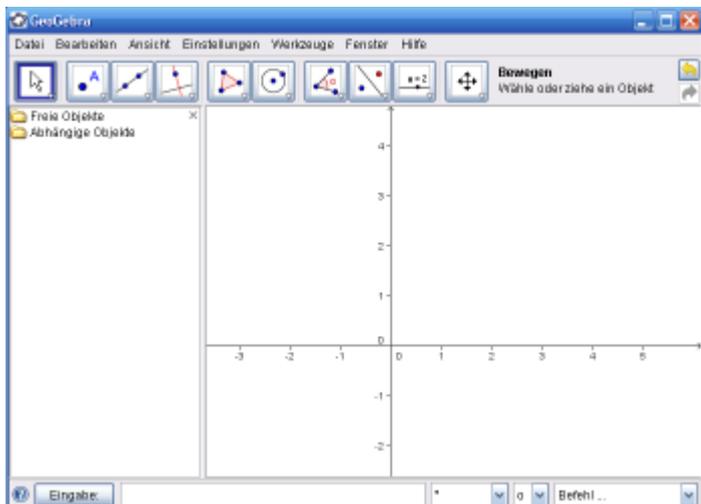


Objekte benennen, Objekteigenschaften ändern

Starte GeoGebra und wähle das Menü Ansicht. Kläre hier die Begriffe **Algebrafenster**, **Eingabezeile** und **Befehlsliste**.



- Konstruiere mit  ein Dreieck ABC .
(Über **Bearbeiten**, **Eigenschaften** lassen sich die jeweilige Objekteigenschaften wie z. B. Name, Farbe oder Größe ändern.)
- Bestimme die Größe des Innenwinkels bei C . Nenne den Winkel γ .
- Klicke auf den kleinen Pfeil bei der „Punktauswahl“ und konstruiere mit „**Mittelpunkt**“ den Mittelpunkt der Dreiecksseite c .
Bezeichne diesen Punkt mit $M_{\{AB\}}$ (vgl. Schritt 1).
- Konstruiere einen „**zangenfesten**“ Kreis um M_{AB} durch die Ecken A und B .
(**Zangenfest** bedeutet, dass bei einer Verschiebung der Ecken A oder B auch die Lage und Größe des Kreises angepasst wird.)
Welche Eigenschaft haben die Punkte innerhalb des Kreises (auf der Kreislinie, bzw. außerhalb des Kreises)?

