

Fach Deutsch	Kompetenzbereich 1 Spielerisch sprechen	Lernfortschritt LFS 3	Lernwegeliste D1.03
-------------------------------	--	--	--------------------------------------

Kompetenz Ich kann eine Gesprächssituation im Spiel dialogisch ausgestalten.	
Was dir dabei helfen kann: - Du solltest dich auf deine Mitspieler bzw. Mitspielerinnen konzentrieren und ihre Signale bewusst aufnehmen können.	Wofür du das benötigst: Was wäre wenn? Wir „sprechen“ immer mit anderen – sogar wenn wir schweigen. Welchen Einfluss hat was? Was kommt beim Gegenüber an? Wie erreiche ich mein Ziel? Was verhindert Erfolg und wodurch kommt es zu einem Konflikt? Diese „Regeln“ und Mechanismen kannst du hier im Spiel erproben.

Was du hier lernen kannst:			Lernmaterialien Lernschritte (LS), Lernthemen (LT) und Lernprojekte (LP)
01	Ich kann (vorgegebene) nichtsprachliche Signale erproben und ihre Wirkung beschreiben. <i>Nichtsprachliche Signale: Augenkontakt? Körperhaltung, Gestik, Mimik, Position zum Zuhörer, Emotionalität, Lautstärke</i> <i>Sprachliche Signale: Wortschatz, Satzbau</i>	GME	Das Spiegelspiel (LT)
02	Ich kann (vorgegebene) sprachliche Varianten einer Aussage erproben und ihre Wirkung beschreiben.	GME	Das Spiegelspiel (LT)
03	Ich kann ein Gespräch zu einem bestimmten Thema mit vorgegebenen Sprech- und Wirkungsabsichten durchführen und das Erlebte besprechen.	GME	Das Spiegelspiel (LT)
04	Ich kann Missverständnisse und Konflikte sowie gelungene Kommunikation im Spiel gestalten und reflektieren.	GME	
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
LN	Vorgeschlagener Lernnachweis		In einer vorgegebenen Gesprächssituation als Dialogpartner bzw. Dialogpartnerin mitspielen