

# Spielanleitung

## Wasserhaushalt-Champion

### Vorbereitung:

- Die Spielfiguren werden auf dem Spielbrett aufgestellt.
- Die Begriffskarten (blau) und die Lösungskarten (gelb) werden jeweils gut gemischt.
- Die Begriffskarten (blau) werden umgekehrt (Symbol nach oben) auf einen Stapel gelegt.
- Die Lösungskarten (gelb) werden offen (Lösungsmöglichkeit nach oben) auf einen Stapel gelegt.

### Wer beginnt?

Der jüngste Mitspieler beginnt. Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.

### Wie wird gespielt?

- Der Spieler, der an der Reihe ist nimmt eine Begriffskarte (blau) vom Stapel und legt sie offen neben den Stapel.  
Der Spieler überprüft, ob die Lösung auf der obersten Karte des gelben Stapels zu dem Begriff passt oder nicht.  
Die Lösung kann durch die Symbole auf der Rückseite der Karten überprüft werden.  
Wurde die richtige Entscheidung getroffen, darf der Spieler auf dem Spielfeld ein Feld vorrücken, wurde eine falsche Entscheidung getroffen, muss der Spieler ein Feld zurück.
- Ein Spieler ist so lange an der Reihe, bis die falsche Entscheidung getroffen wird.  
Passen die Begriffskarte und die Lösungskarte zueinander, werden beide Karten wieder unter den Stapel gelegt und eine neue Begriffskarte aufgedeckt.  
Passen Begriffskarte und Lösungskarte nicht zueinander, wird nur die Lösungskarte wieder unter den Stapel gelegt und die Begriffskarte mit der neuen Lösungskarte verglichen.

### Beispiel 1:



Begriffskarte passt nicht zur Lösungskarte + Spieler hat dies vorausgesagt

- Spieler darf ein Feld vorrücken
- Lösungskarte wird unter den Stapel gelegt
- Spieler ist noch mal dran

Begriffkarte passt nicht zur Lösungskarte + Spieler lag falsch

- Spieler muss ein Feld zurück
- Lösungskarte wird unter den Stapel gelegt
- Der nächste Spieler ist an der Reihe

Beispiel 2:

Rückseite Begriffkarte



Rückseite Lösungskarte



Begriffkarte passt zur Lösungskarte + Spieler hat dies vorausgesagt

- Spieler darf ein Feld vorrücken
- beide Karten werden wieder unter ihren Stapel gelegt
- Spieler ist noch mal dran

Begriffkarte passt zur Lösungskarte + Spieler lag falsch

- Spieler muss ein Feld zurück gehen
- beide Karten werden wieder unter ihren Stapel gelegt
- der nächste Spieler ist an der Reihe

### **Spielende**

Der Spieler, der als erstes das Ziel erreicht hat gewonnen.