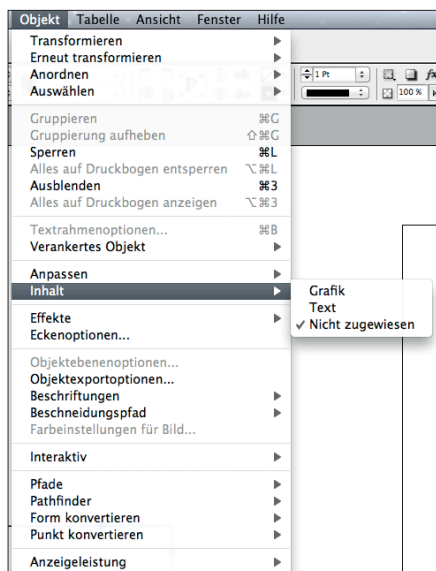


Grundprinzip von InDesign:

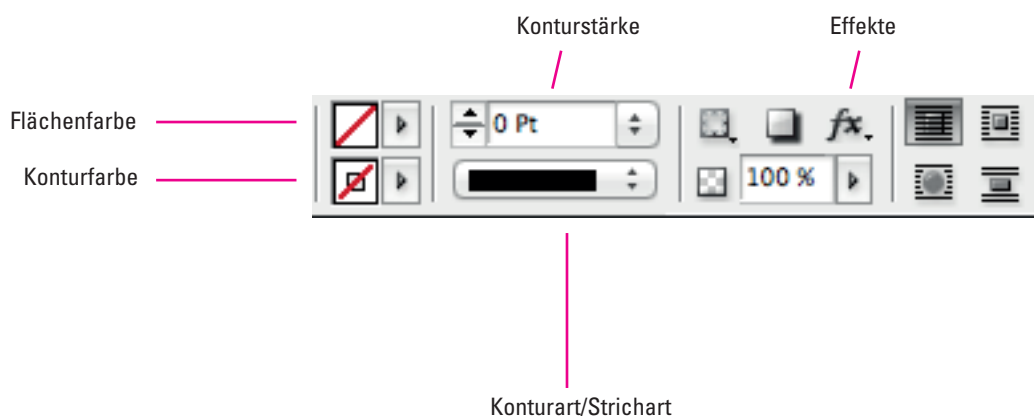
InDesign ist ein rahmen-basiertes Layoutprogramm. Das bedeutet, dass alles, was auf einer Seite platziert wird, einen Rahmen benötigt. Ein Rahmen kann folgende Inhalte haben:

- » Text
- » Bild
- » Nicht zugewiesen



Jeder Rahmen kann individuell und unabhängig von seinem Inhalt formatiert werden. Die drei wichtigsten Dinge, die man ändert oder einstellt sind:

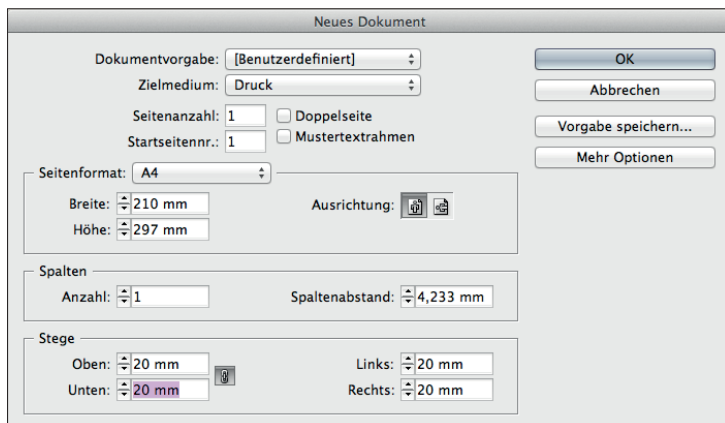
- » Fläche (Farbe, Muster, Transparenz),
- » Kontur (Strichstärke, Farbe, Strichart),
- » Effekte und Verhalten zu anderen Rahmenobjekten und zum Inhalt.



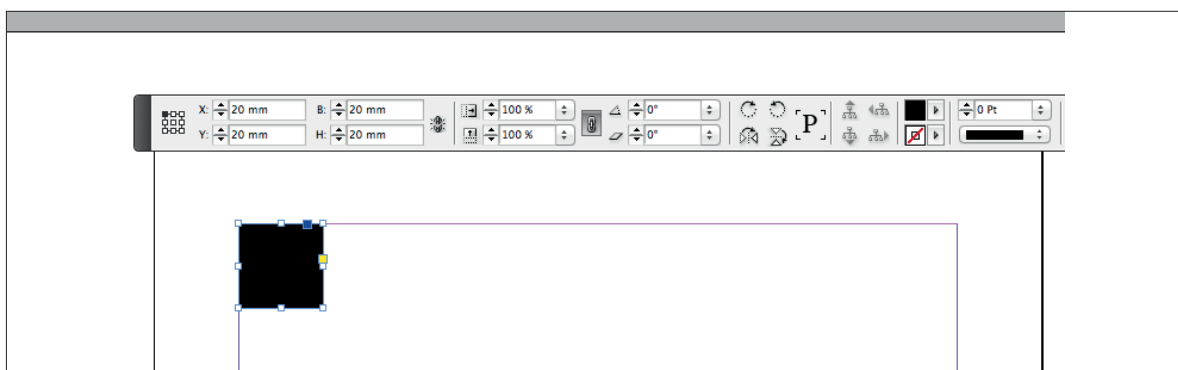
Jedes „frei“ gezeichnete Element hat erst einmal keinen zugewiesenen Inhalt, wie z. B. ein Rechteck, Kreis o. ä.

Aufgabe: Zeichnen Sie ein Schachbrett mit InDesign:

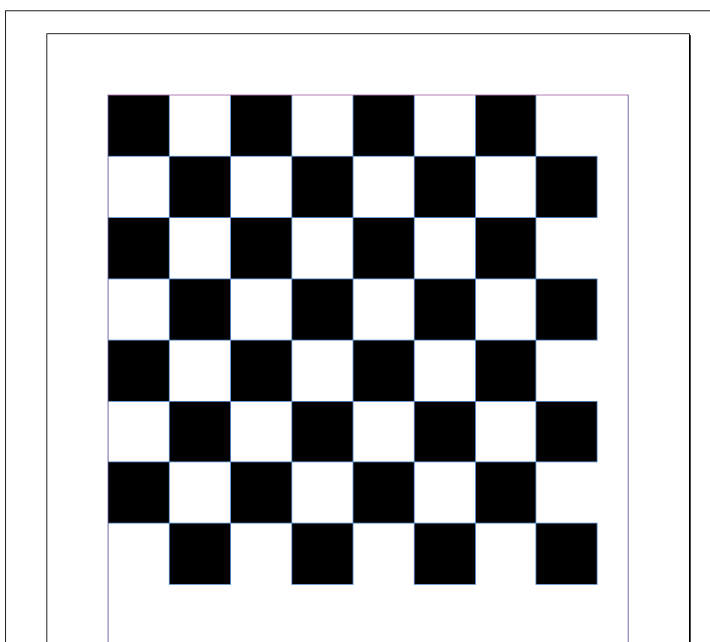
1. Legen Sie eine neue Seite mit den folgenden Einstellungen an:



2. Zeichnen Sie ein Quadrat mit den Maßen 20 mm x 20 mm



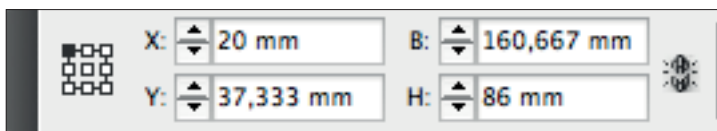
3. Duplizieren und positionieren Sie die Quadrate so, dass es ein Schachbrett ergibt:



Tipps und Hinweise auf
der folgenden Seite!

Tipps und Hinweise:

- » Beim Zeichnen eines Rechteckes wird dieses zum Quadrat, wenn man die Shift-Taste gedrückt hält.
- » Nachdem man ein Rahmenobjekt mit dem Auswahl-Werkzeug (Taste V) ausgewählt hat, kann man es formatieren.
- » Mit gedrückter Alt-Taste lassen sich Objekte einfach duplizieren und mit zusätzlich gedrückter Shift-Taste „bewegt“ sich das duplizierte Objekt exakt auf der horizontalen, vertikalen oder 45°-Achse.
- » Jeder Seite liegt ein Koordinatensystem mit X- und Y-Achse zu Grunde. Der Nullpunkt liegt links oben.
- » Ein exaktes Positionieren ist mit Hilfe der Eigenschaftspalette möglich. Sie passt sich immer dem aktuell ausgewählten Objekt an.



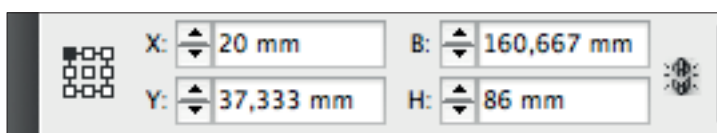
Position und Größe eines Objektes im Fenster „Steuerung“.
Screenshot vom Programm Adobe InDesign CS5

Wichtige Tastenkürzel für den Start mit InDesign:

Funktion	Kürzel
Textmodus verlassen	
Vorschau (Aus- und Einblenden aller nicht druckenden Sachen)	
Seite verschieben	
Rein zoomen	
Raus zoomen	
Ansicht: Seite in Fenster einpassen	
Auswahl-Werkzeug	
Direktauswahl-Werkzeug	

Tipps und Hinweise:

- » Beim Zeichnen eines Rechteckes wird dieses zum Quadrat, wenn man die Shift-Taste gedrückt hält.
- » Nachdem man ein Rahmenobjekt mit dem Auswahl-Werkzeug (Taste V) ausgewählt hat, kann man es formatieren.
- » Mit gedrückter Alt-Taste lassen sich Objekte einfach duplizieren und mit zusätzlich gedrückter Shift-Taste „bewegt“ sich das duplizierte Objekt exakt auf der horizontalen, vertikalen oder 45°-Achse.
- » Jeder Seite liegt ein Koordinatensystem mit X- und Y-Achse zu Grunde. Der Nullpunkt liegt links oben.
- » Ein exaktes Positionieren ist mit Hilfe der Eigenschaftspalette möglich. Sie passt sich immer dem aktuell ausgewählten Objekt an.



Position und Größe eines Objektes im Fenster „Steuerung“.
Screenshot vom Programm Adobe InDesign CS5

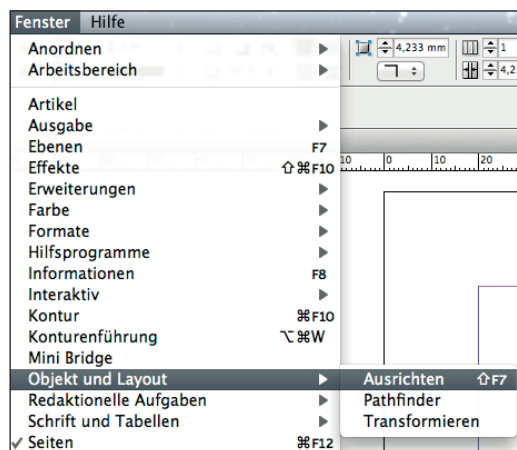
Wichtige Tastenkürzel für den Start mit InDesign:

Funktion	Kürzel
Textmodus verlassen	<i>ESC</i>
Vorschau (Aus- und Einblenden aller nicht druckenden Sachen)	<i>W</i>
Seite verschieben	<i>LEERTASTE</i>
Rein zoomen	<i>LEERTASTE + STRG</i>
Raus zoomen	<i>LEERTASTE + STRG + Alt</i>
Ansicht: Seite in Fenster einpassen	<i>STRG + 0</i>
Auswahl-Werkzeug	<i>ESC, V</i>
Direktauswahl-Werkzeug	<i>A</i>

Zusatzaufgabe

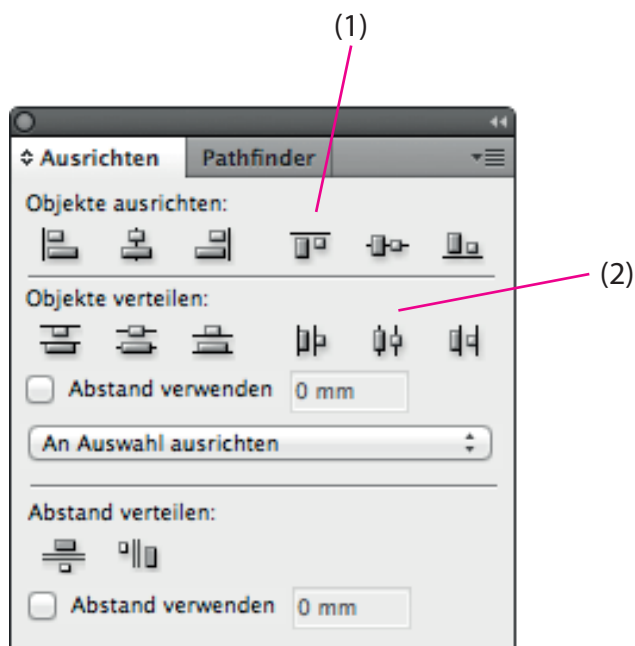
Versuchen Sie, die Schachbrettaufgabe mit Hilfe der Palette „Ausrichten“ zu lösen. Die Palette finden Sie unter:

Menü: Fenster > Objekte und Layout > Ausrichten



Die Ausrichtenpalette aufrufen. Screenshot vom Programm Adobe InDesign CS5

Das Ausrichten funktioniert so: Sie wählen mehrere Objekte aus und klicken dann auf eine der Ausrichten-Funktionen. Zum Beispiel können Sie alle ausgewählten Objekte an der Oberkante des am höchsten gelegenen Objektes ausrichten (1) oder die Objekte gleichmäßig in der Horizontalen verteilen (2). Die Symbole zeigen die zukünftige Lage der Objekte an.



Die Ausrichtenpalette. Screenshot vom Programm Adobe InDesign CS5, verändert von BH