**Kurzbeschreibung:**

Die Grundvorstellung zur Kongruenz stehen im Fokus dieses Lernmaterials.

**Schulart | Stufe | Fach mit Bildungsplanbezug bzw. Kompetenzen:**

2BFS | 1. Jahr

Kongruenz zweier Figuren (BPE 3.2; K1)

**Vorwissen | Kenntnisse:**

*Vorwissen:*

Symmetrie

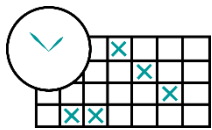
Dreiecke

Vierecke

*Kenntnisse:*

Die Lernenden

- erarbeiten die Grundvorstellung der Deckungsgleichheit zu kongruenten Figuren.
- können entscheiden, wann Figuren kongruent sind.

**Organisationsform; Zeitplan | Ablauf:**

1 x 45 Minuten

**Verwendete Hard- und Software, weitere Medien:**

Tablet/PC mit aktiver Internetverbindung

**Technische Angaben, benötigte Werkzeuge und Materialien:**

Arbeitsblätter

Kahoot

LearningApps

**Ergebnissicherung:**

Wissenspeicher in LearningApps (Screenshot) und Sicherung im digitalen Schulheft

**Resümee | Hinweise:**

- Erarbeitung der Grundvorstellung steht im Vordergrund.
- Zu Partnerfindung erstellt die Lehrkraft in Oncoo ein Lerntempoduett.
- Zwei Niveaustufen des Wissensspeichers sind im Material integriert.
- Kahoot muss vor der Anwendung von der Lehrkraft gestartet werden.

**Abwandlungen:**

Möglichkeiten der Anwendung können dem Phasenplan entnommen werden.