

Lösungscode



Auszumalen sind: C, D, R, T, V

NICHT auszumalen sind: A, B, E, G, H, K, L, S, U, X

Hinweise zum Ausmalen:

- Verwenden Sie einen möglichst dunklen Stift. Bleistift spiegelt im Licht und funktioniert häufig nicht so gut. Schwarze Filzstifte funktionieren super.
- Sie müssen die Kästchen nicht perfekt ausmalen. Hauptsache es gibt einen kontrastreichen schwarzen Teil in der Mitte des Kästchens (meist reicht schon ein dicker Punkt).

Platz für Notizen

Lösungscode:

Raum 1: 3

Raum 2: 4

Raum 3: 9

Raum 4: 4 → Schnittpunkt lautet S(-1|4)