

Was ist ONCOO?

Mit ONCOO werden verschiedene digitale Werkzeuge browserbasiert angeboten, die den Unterricht in unterschiedlichen Phasen unterstützen können. Dabei ist ein Einsatz in der Erarbeitung-, Vertiefungs-, Reflexions- oder auch Evaluationsphasen möglich. Darüber hinaus unterstützt ONCOO die Organisation von kooperativen Lernformen im Unterricht.

Die Nutzung der digitalen Tools von ONCOO ist kostenlos. Für den Einsatz im Unterricht ist keine Anmeldung oder Registrierung notwendig. Laut der Entwickler von ONCOO ist die Nutzung DSGVO-konform. ONCOO kann - in Abhängigkeit vom digitalen Werkzeug - mit PC oder Laptop, Smartboard, Tablets oder Smartphones genutzt werden. ONCOO ist browserbasiert nutzbar, ein bestimmtes Betriebssystem ist nicht nötig.

Im Folgenden finden Sie einen kurzen Überblick zu den digitalen Tools bei ONCOO.

Zielscheibe:

Das digitale Werkzeug Zielscheibe kann im Rahmen der Reflexion von Unterricht für ein schnelles und anonymes Feedback durch Schülerinnen und Schüler eingesetzt werden. Durch digitale Klebepunkte werden die Rückmeldungen auf einer Zielscheibe dargestellt.

Kartenabfrage:

Das digitale Werkzeug Kartenabfrage bietet die Möglichkeit eine digitale Kartenabfrage browserbasiert durchzuführen. Die digital ausgefüllten Karten der Schülerinnen und Schüler werden über eine Projektionsfläche visualisiert und können dort anschließend systematisiert werden.

Helfersystem:

Beim digitalen Werkzeug Helfersystem werden Schülerinnen und Schüler, die einen Arbeitsauftrag fertig bearbeitet haben und für andere Schülerinnen und Schüler als Helfer zur Verfügung stehen, an einer Projektionsfläche für andere Schülerinnen und Schüler sichtbar gemacht.

Lerntempduett:

Das digitale Werkzeug Lerntempduett bietet einen organisatorischen Rahmen für die verschiedenen Phasen, die während eines Lerntempduetts durchlaufen werden. Schülerinnen und Schüler, die mit der Bearbeitung der Einzelarbeitsphase fertig sind, werden an einer Projektionsfläche visualisiert. Anschließend werden automatisch Paare aus Schülerinnen und Schülern für die Partnerarbeitsphase gebildet.

Placemat:

Das digitale Werkzeug Placemat erlaubt die Erfassung von textbasierten Lösungen von Schülerinnen und Schülern in unterschiedlichen Erarbeitungsphasen im Unterricht. Zunächst wird in einer Einzelarbeitsphase die individuelle Lösung der Schülerinnen und Schüler erfasst. Anschließend werden die Ergebnisse zu einem Gruppenergebnis zusammengeführt. Abschließend ist die Präsentation der Gruppenlösung im Plenum möglich.

Zu den einzelnen digitalen Werkzeugen finden Sie nachfolgend kurze Tutorials.

Grundlagen von ONCOO:

<https://www.youtube.com/watch?v=HMJLP9pxdoc>

Zielscheibe:

<https://www.youtube.com/watch?v=fxA2vjf-KgE>

Kartenabfrage:

<https://www.youtube.com/watch?v=sFINQrcsmaQ>

Helfersystem:

<https://www.youtube.com/watch?v=8wP7XqZEI5M>

Lerntempoduett:

<https://www.youtube.com/watch?v=sJPBmz0TTkA>

Placemat:

<https://www.youtube.com/watch?v=TDlwLrD3V14>

Weiterführende Informationen finden Sie auf oncoo.de!

Viel Spaß beim Ausprobieren!

Quelle:

Text in Anlehnung an www.oncoo.de, teilweise gekürzt und verändert. Letzter Zugriff:
15.06.2021