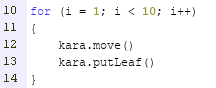
# L1\_2.2 Übungsaufgaben zur for-Schleife – Teil 1

**Aufgabe 1**

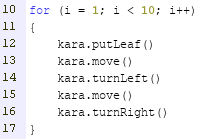
Struktogramm Programmcode

(L1\_2\_2\_A1\_for\_Schleife.js)

(L1\_2\_2\_A1\_for\_Schleife.stg)

**Aufgabe 2**

Struktogramm Programmcode

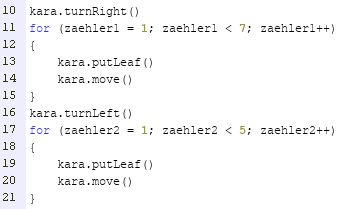


(L1\_2\_2\_A2\_for\_Schleife.js

(L1\_2\_2\_A2\_for\_Schleife.stg)

**Aufgabe 3**

Struktogramm Programmcode



(L1\_2\_2\_A3\_for\_Schleife.js

(L1\_2\_2\_A3\_for\_Schleife.stg)

**Aufgabe 4**

4.1 - Die Angabe zur Schrittweite muss sich auf die Zählervariable *zaehler* beziehen nicht auf die Variable *i*.

- Die letzte Anweisung im Schleifenkörper muss lauten: *kara.move****()***.

4.2 Der Käfer *kara* läuft fünf Mal im Kreis.