**Ich-kann-Liste zu Lernfortschritt 2 (JavaScript)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Grob-ziele** | * **Ich kann die Ausgabe von Daten am Bildschirm mit Hilfe der Programmier­sprache JavaScript implementieren.** * **Ich kann die Bedeutung von Variablen in der Programmierung erklären und ihren Einsatz in eigenen Programmen anwenden.** * **Ich kann Rechenoperationen mit Hilfe der Programmiersprache JavaScript durchführen.** * **Ich kann Aufforderungen für Benutzereingaben mit Hilfe der Program­miersprache JavaScript implementieren.** * **Ich kann JavaScript-Programme mit Funktionen implementieren.** * **Ich kann JavaScript-Programme zur Verarbeitung von Browsereingaben implementieren.** | |  |
| **Fein- ziele** | 1.1 Ich kann alternative Möglichkeiten für das Einbinden von JavaScript-Code in ein HTML-Dokument beschreiben.  1.2 Ich kann JavaScript-Code entwickeln und in ein HTML-Dokument einbinden. | P  P |  |
|  | 2.1 Ich kann mit Hilfe der document.write-Funktion Anweisungen zur Ausgabe von Zeichenketten entwickeln.  2.2 Ich kann mit Hilfe der alert-Funktion Anweisungen zur Ausgabe von Zeichenketten entwickeln. | P  P |  |
|  | 3.1 Ich kann Variablen zur Speicherung von Zeichenketten verwenden.  3.2 Ich kann Namensregeln für Variablen anwenden.  3.3 Ich kann Variablen zur Speicherung von Zahlen verwenden.  3.4 Ich kann Variablen zur Speicherung von Wahrheitswerten verwen­den.  3.5 Ich kann Anweisungen zur kombinierten Ausgabe von Variablen und Zeichenketten entwickeln.  3.6 Ich kann Programme mit Text- und Variablenausgaben in Strukto­grammen doku­mentieren. | P  P  P  P  P  P |  |
|  | 4.1 Ich kann die Rechenoperatoren 'Addition' und 'Subtraktion' in einem JavaScript-Programm anwenden.  4.2 Ich kann die Rechenoperatoren 'Multiplikation' und 'Division' in einem JavaScript-Programm anwenden.  4.3 Ich kann den Rechenoperator 'Potenz' in einem JavaScript-Programm anwenden.  4.4 Ich kann Programme mit Rechenoperationen in Struktogrammen doku­mentieren. | P  P  P  P |  |
|  | 5.1 Ich kann Anweisungen zur Benutzereingabe von Daten entwickeln.  5.2 Ich kann Variablen vom Typ Text in Variablen vom Typ Zahl um­wandeln.  5.3 Ich kann Programme mit Benutzereingaben in Struktogrammen doku­mentieren. | P  P  P |  |
|  | 6.1 Ich kann die Syntax einer Funktion in einem JavaScript-Programm erläutern und anwenden.  6.2 Ich kann die Bedeutung von Parametern erläutern.  5.3 Ich kann Funktionen mit Parametern entwickeln.  6.4 Ich kann den Aufruf von Funktionen implementieren.  6.5 Ich kann Rückgabewerte von Funktionen zur weiteren Bearbeitung in einem JavaScript-Programm verwenden.  6.6 Ich kann Programme mit Funktionen in Struktogrammen doku­mentieren. | P  P  P  P  P  P |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fein- ziele** | 7.1 Ich kann HTML-Elemente für Browsereingaben nutzen.  7.2 Ich kann Browsereingaben in einem JavaScript-Programm verwen­den. | P  P |  |