**L2\_2.4 EPK Schleife (Iteration)**

**Aufgabe Gepäckentladung**

Bei der Ankunft eines Flugzeugs am Zielflughafen zählt die Gepäcklogistik zu einer der zentralen Aufgaben eines Airports.

Die Geschäftsleitung des Airports möchte den Prozess des Entladens eines Flugzeugs und die Gepäck-beförderung zum Gepäckband im Gepäckausgabebereich des Flug-hafens mit Hilfe einer ereignisge­steuerten Prozesskette modellieren.

Folgende Prozessbeobachtungen sollen als Grundlage für diese Modellierung dienen:

Sobald das Flugzeug die Parkposition erreicht hat, wird das Gepäckfahrzeug beladen. Nachdem das Gepäckfahrzeug voll beladen ist, wird geprüft, ob noch weiteres Gepäck im Gepäckraum des Flugzeugs verblieben ist. Das Ergebnis der Überprüfung wird auf dem Begleitpapier zur Gepäckabfertigung notiert. Anschließend wird das Gepäck zum Gepäckband im Gepäckausgabebereich befördert und dort entladen.

Nachdem das Gepäckfahrzeug entladen ist, muss der notierte Ladezustand im Flugzeug mit Hilfe des Begleitpapiers zur Gepäckabfertigung abgefragt werden. Sofern die Abfrage ergibt, dass sich kein Gepäck mehr im Flugzeug befindet, wird das Gepäckfahrzeug abgestellt. Wenn sich im Flugzeug noch weiteres Gepäck befindet, muss das Gepäckfahrzeug zum Flugzeug zurückfahren.

* 1. Erstellen Sie eine Liste der einzelnen Tätigkeiten (Funktionen), die bei der Gepäckent­ladung von den Mitarbeitern durchgeführt werden.
  2. Erstellen Sie eine Liste der Ereignisse, die bei der Gepäckentladung eintreten.

2 Modellieren Sie den Vorgang der Gepäckentladung als ereignisgesteuerte Prozesskette.  
Verwenden Sie die im Dokument *L2\_2.4.1 Lösung Gepäcktransport Funktionen.docx* (Unterordner /Loesungen) angeführten Funktionen und Ereignisse.

**Bearbeitungshinweis:** Beachten Sie das Informationsmaterial *L2\_4 Information logische Operatoren\_Schleife.docx*