**Ich-kann-Liste zu Lernfortschritt 3**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Grob-ziele** | * **Ich kann Klassenhierarchien unter der Verwendung des Konzepts der Vererbung entwickeln und implementieren.** * **Ich kann abstrakte Klassen entwickeln und implementieren.** * **Ich kann Beziehungen zwischen Klassen unter der Verwendung des Konzepts der Assoziation entwickeln und implementieren.** | |  |
| **Fein- ziele** | 1.1 Ich kann Klassenhierarchien im Sinne der Vererbung entwickeln und als UML-Klassendiagramm modellieren. | P |  |
|  | 1.2 Ich kann die Begriffe Oberklasse, Unterklasse, Generalisierung und Spezialisierung in Bezug die Vererbung erklären. | P |  |
|  | 1.3 Ich kann den Nutzen beim Überschreiben einer Methode erklären. | P |  |
|  | 1.4 Ich kann die Vererbung implementieren. | P |  |
|  | 1.5 Ich kann mithilfe von super() den Konstruktor der Oberklasse aufrufen. | P |  |
|  | 1.6 Ich kann Methoden in einer Unterklasse implementieren, die eine Methode in der Oberklasse überschreibt. | P |  |
|  | 1.7 Ich kann eine Klasse importieren. | P |  |
|  | 2.1 Ich kann den Nutzen von abstrakten Klassen beschreiben. | P |  |
|  | 2.2 Ich kann abstrakte Methoden implementieren. | P |  |
|  | 2.3 Ich kann abstrakte Methoden einer Oberklasse in einer Unterklasse überschreiben. | P |  |
|  | 3.1 Ich kann Beziehungen zwischen Klassen (Assoziationen) entwickeln und als UML-Klassendiagramm modellieren. | P |  |
|  | 3.2 Ich kann die Begriffe Rolle, Multiplizität und Navigierbarkeit im Hinblick auf Assoziationen erklären. | P |  |
|  | 3.3 Ich kann Assoziationen mithilfe von Multiplizitäten, Navigierbarkeit und Rollen beschreiben. | P |  |
|  | 3.4 Ich kann Assoziationen implementieren. | P |  |