





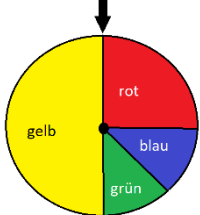


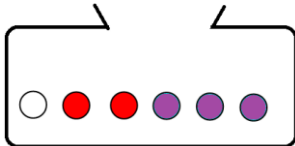










Bin ich fit?! – Wahrscheinlichkeit und Zufall

Teilgebiet	Diagnoseaufgabe	Lernvideo	Übung										
Ein Laplace-Experiment?	Gib an, wie du die Wahrscheinlichkeit für einen auf den Kopf landenden Reißnagel bestimmst. 												
Einstufige Zufallsexperimente	Es wird blind eine Spielfigur gezogen. Berechne die Wahrscheinlichkeit für das Ziehen einer weißen Spielfigur. 												
Erwartungswert	Die Klasse 9b veranstaltet ein Glücksspiel. Für 1€ Spieleinsatz lässt sie Spieler am Glücksrad drehen. Begründe mit Hilfe des Erwartungswertes, ob die Klasse langfristig überhaupt mit einem Gewinn rechnen kann. <table border="1" data-bbox="486 985 750 1176"> <thead> <tr> <th>Farbe</th> <th>Gewinn</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Gelb</td> <td>0€</td> </tr> <tr> <td>Rot</td> <td>1€</td> </tr> <tr> <td>Grün</td> <td>1€</td> </tr> <tr> <td>Blau</td> <td>2€</td> </tr> </tbody> </table> 	Farbe	Gewinn	Gelb	0€	Rot	1€	Grün	1€	Blau	2€		
Farbe	Gewinn												
Gelb	0€												
Rot	1€												
Grün	1€												
Blau	2€												
Zweistufige Zufallsexperimente mit Zurücklegen - Summenregel	Zwei Kugeln werden zufällig nacheinander gezogen, wobei sie jeweils wieder zurückgelegt werden. Berechne die Wahrscheinlichkeit, dass beide Kugel unterschiedliche Farben haben. 												
Zweistufige Zufallsexperimente mit Zurücklegen	Du würfelst zweimal hintereinander. Berechne die Wahrscheinlichkeit für einen Pasch. 												
Zweistufige Zufallsexperimente ohne Zurücklegen	Du ziehst drei Karten. Berechne die Wahrscheinlichkeit alle drei Buben zu bekommen. 												
Wiederholung-Lernpfad	Bist du motiviert und bereit für einen Lernpfad auf einem höheren Level? Folge dem Übungslink/ QR-Code =>		