




Objekte verbergen und löschen

Heute wollen wir uns den *Reiter Hauptleiste* genauer ansehen:




Dazu folgende Aufgabe:

1. Konstruiere einen Kreis mit dem **festen** Radius 5 (LE). Schiebe ihn an den rechten oder linken Bildschirmrand, so dass er noch ganz zu erkennen ist.
2. Binde mit der -Taste einen Punkt mit der Kreislinie und nenne ihn P .
3. Setze einen Basispunkt außerhalb des Kreises und nenne ihn A .
4. Konstruiere nun auf folgende Weise den Mittelpunkt der Strecke \overline{AP} :
 - Zeichne je einen Kreis um A und P mit dem Radius \overline{AP} .
 - Bilde die Schnittpunkte der Kreislinien mit dem Werkzeug  aus dem Konstruktionsreiter.
 - Verbinde diese beiden Schnittpunkte zur Mittelsenkrechten von \overline{AP} .
 - Bilde nun den Schnittpunkt der Mittelsenkrechten von \overline{AP} und \overline{AP} selbst. Nenne ihn M .
5. Da wir eigentlich nur den Mittelpunkt der Strecke \overline{AP} konstruieren wollten, ist unsere Zeichnung nun ziemlich überladen. DynaGeo bietet uns hier ein Hilfsmittel an: Wir können Objekte mit der -Taste **verbergen**, also unsichtbar machen, ohne sie zu löschen.

Verberge nun alle Objekte bis auf den Kreis, die Strecke \overline{AP} sowie die Punkte A , P und M .

(Funktioniert auch über die Befehle **Ansicht / Objekt verbergen/anzeigen** oder mit der rechten Maustaste \rightarrow „**Verbergen**“.)

6. Mit dem selben Werkzeug kann man die verborgenen Objekte auch wieder sichtbar machen. Teste dies an der Mittelsenkrechten.
7. Verborgene Objekte existieren noch immer im Hintergrund. Wenn sie nicht mehr benötigt werden, sollte man sie daher **löschen**. Dies geschieht mit der -Taste. Aber Achtung! Was geschieht wenn Du einen der Konstruktionskreise für die Mittelsenkrechte von \overline{AP} löschst? Teste es.
8. Stelle nun den Zustand vor Punkt 6 wieder her und speichere Dein Dokument unter dem Namen „*Einführung03.geo*“.

