

## Binomialverteilung

Beschreibt die Zufallsvariable  $X$  die Trefferzahler bei einer Bernoullikette, so heißt die Wahrscheinlichkeitsverteilung von  $X$  **Binomialverteilung**. Es gilt:

$$P(X = k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot q^{n-k}$$

Die Zufallsvariable  $X$  heißt **binomialverteilt** mit den Parametern  $n$  und  $p$ , kurz  $B_{n,p}$ -verteilt.

## Erwartungswert einer binomialverteilten Zufallsvariablen

### Beispiel:

*Welche Trefferzahl wird man bei 30 Freiwürfen erwarten, wenn ein Basketballspieler mit 60% Wahrscheinlichkeit trifft?*

Erwartungswert:  $30 \cdot \frac{60}{100} = 18$  d.h. allgemein:  $\mu = E(X) = n \cdot p$ .

genauer:  $E(X) = k_1 \cdot P(X = k_1) + \dots + k_n \cdot P(X = k_n)$

Z.B. für  $n = 3$  erhält man:

k	0	1	2	3
$P(X = k)$	$q^3$	$3pq^2$	$3p^2q$	$p^3$

$$\begin{aligned} E(X) &= 0 \cdot q^3 + 1 \cdot 3pq^2 + 2 \cdot 3p^2q + 3 \cdot p^3 \\ &= 3pq^2 + 6p^2q + 3 \cdot p^3 \\ &= 3p \cdot (q^2 + 2qp + p^2) \\ &= 3p \cdot \underbrace{(q+p)^2}_{=1} = 3p \end{aligned}$$

Für die allgemeine Herleitung wird der **binomische Lehrsatz** benötigt.

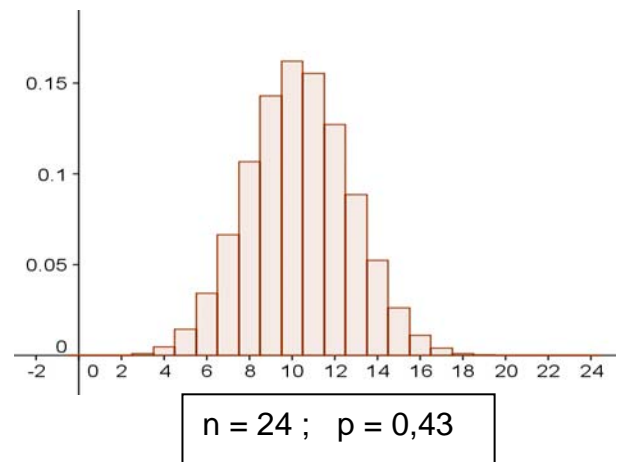
## Schaubildern von binomialverteilten Zufallsvariablen

- [Binomiver](#)
- [BinomiVerSum](#)
- [Excel](#)
- [Mathe-Interaktiv](#)

### Maximum der Binomialverteilung

$$P(X = k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot q^{n-k}$$

$$= \frac{n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)}{k!} \cdot p^k \cdot q^{n-k}$$



$$\frac{P(X = k + 1)}{P(X = k)} = \frac{\frac{n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k)}{(k+1)!} p^{k+1} \cdot q^{n-k-1}}{\frac{n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)}{k!} p^k \cdot q^{n-k}} = \frac{n-k}{k+1} \cdot \frac{p}{q}$$

- $\frac{P(X = k + 1)}{P(X = k)} > 1 \Leftrightarrow \frac{n-k}{k+1} \cdot \frac{p}{q} > 1 \Leftrightarrow n \cdot p - k \cdot p > k \cdot q + q$   
 $\Leftrightarrow n \cdot p - q > \underbrace{(p+q)}_{=1} \cdot k \Leftrightarrow n \cdot p - q > k$
- $\frac{P(X = k + 1)}{P(X = k)} < 1 \Leftrightarrow n \cdot p - q < k$

Wenn  $E(X) = n \cdot p$  ganzzahlig ist, dann ist bei  $E(X)$  das **Maximum**.