

## Die hessesche Abstandsformel

Wir zeigen im Folgenden die Gültigkeit der folgenden Formel.

Es gilt für den Abstand  $d$  eines Punktes  $R=(r_1|r_2|r_3)$  und zu einer Ebene  $E: a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 = b$  der Zusammenhang:

$$d = \frac{|a_1 r_1 + a_2 r_2 + a_3 r_3 - b|}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}$$

**Beweis:**

**Schritt 1:**

Mit einem Ortsvektor  $\vec{p}$  zu einem Ebenenpunkt  $P$  und einem Normaleneinheitsvektor  $\vec{n}_0$  der Ebene  $E$  folgt:

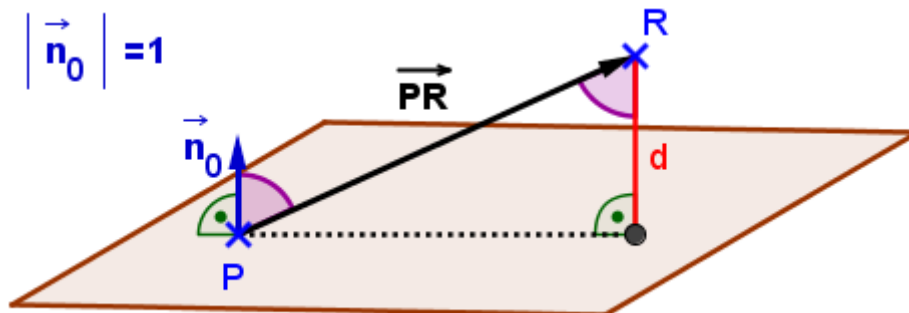
$$E: (\vec{x} - \vec{p}) \cdot (\vec{n}_0) = 0 \quad (\text{Hessesche Normalenform (HNF)}) \quad (1)$$

Hier setzen wir für den (variablen) Ortsvektor  $\vec{x}$  den Ortsvektor  $\vec{r}$  von  $R$  ein. Da  $R$  in der Regel nicht in der Ebene  $E$  liegt, kann die Gleichung natürlich in diesen Fällen nicht erfüllt werden. Wir betrachten daher nur die linke Seite der Gleichung und interpretieren dieses Skalarprodukt:

$$(\vec{r} - \vec{p}) \cdot (\vec{n}_0) = \overrightarrow{PR} \cdot \vec{n}_0 = |\overrightarrow{PR}| \cdot |\vec{n}_0| \cdot \cos \alpha$$

Da die Länge von  $\vec{n}_0$  gleich eins ist, können wir die rechte Seite als Ankathete eines rechtwinkligen Dreieck mit der Hypotenuse  $|\overrightarrow{PR}|$  interpretieren.

An der nachfolgenden Skizze erkennen wir, dass der Winkel bei  $P$  tatsächlich bei  $R$  wieder auftaucht (Wechselwinkel an Parallelen).



Wegen  $\cos \alpha = \frac{AK}{Hyp} \rightarrow d = |\overrightarrow{PR}| \cdot \cos \alpha$  folgt:

$$d = (\vec{r} - \vec{p}) \cdot (\vec{n}_0) \quad (*) \quad (2)$$

**Schritt 2:**

Wird die Ebene  $E$  in der Koordinatenform

$$E: a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 = b \quad (3)$$

ausgedrückt, dann liefern die Koeffizienten der Gleichung die Koordinaten eines Normalenvektors.

\*) Die Gleichung gilt nur, wenn  $R$  auf der Seite der Ebene liegt, auf die  $\vec{n}_0$  zeigt (siehe „Lücke“ bei Schritt 4).

Durch „Streckung“ mit dem Kehrwert seiner Länge wird hieraus ein Normaleneinheitsvektor.

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \rightarrow \vec{n}_0 = \frac{1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} \cdot \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$$

Multiplizieren wir beide Seiten der Gleichung (3) mit  $\frac{1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}$ , entsprechen die Koeffizienten in der Koordinatengleichung den Komponenten des Normaleneinheitsvektors.

$$E: \frac{a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} = \frac{b}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} \quad (4)$$

Nun lässt sich (4) so umformen, dass die rechte Seite der HNF entspricht:

$$E: \frac{a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 - b}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} = 0 \quad (5)$$

### Schritt 3:

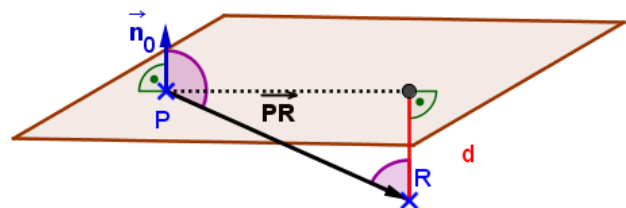
Wir erinnern uns, dass wir durch Einsetzung der Komponenten von  $\vec{r}$  in die linke Seite der HNF der Abstand von  $R$  zur Ebene  $E$  bestimmt haben. Das Gleiche können wir nun auf der linken Seite unserer umgeformten Ebenengleichung (5) tun. Das Ergebnis muss hierbei wieder der Abstand von  $R$  zu  $E$  sein:

$$d = \frac{a_1 r_1 + a_2 r_2 + a_3 r_3 - b}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} \quad (6)$$

### Schritt 4:

In unseren Überlegungen zu Schritt 1 befindet sich eine Lücke. Es kann durchaus sein, dass  $\vec{n}_0$  nicht in die Richtung der Ebene  $E$  zeigt, auf der  $R$  liegt.

In diesem Fall ist der Winkel im rechtwinkligen Dreieck so groß wie der Nebenwinkel  $\beta$  des eingeschlossenen Winkels der Vektoren.



Es gilt:  $\alpha + \beta = 180^\circ$  bzw:  $\alpha = 180^\circ - \beta$

Nun gilt weiter:  $\cos \alpha = -\cos(180^\circ - \alpha)$ , was für das Skalarprodukt (2) bedeutet:

$$-d = (\vec{r} - \vec{p}) \cdot (\vec{n}_0)$$

### Vereinbarung:

Abstände sind immer positiv, egal in welche Richtung  $\vec{n}_0$  zeigt. Aus diesem Grunde benötigen wir bei der Formel zu Beginn die Betragsstriche.