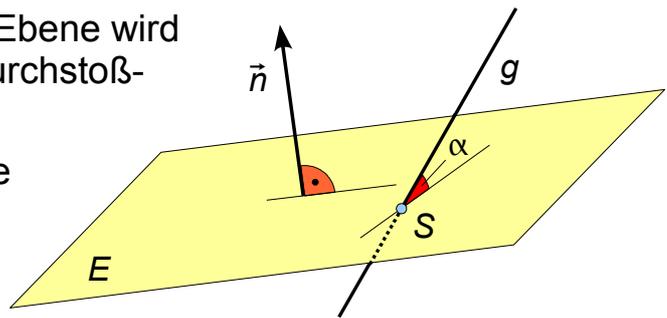


## Schnittwinkel Ebene – Gerade

Beim Schnitt einer Geraden mit einer Ebene wird der Scheitel des Winkel durch den „Durchstoßpunkt“  $S$  eindeutig festgelegt (Bild 1).

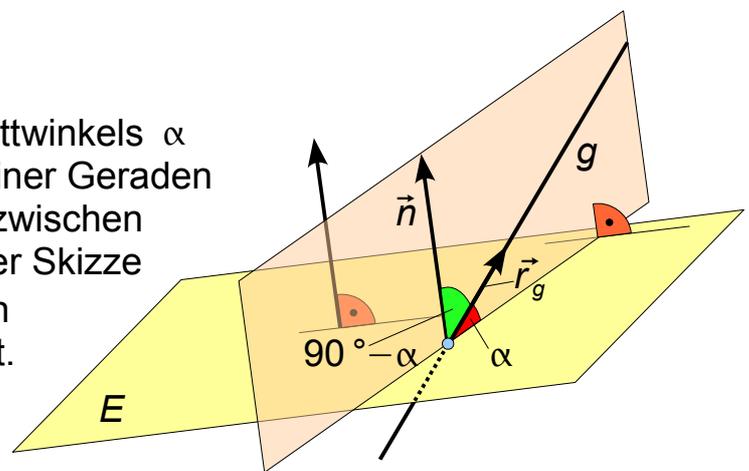
Der zweite Schenkel liegt in der Ebene durch  $S$ , die durch den Richtungsvektor  $\vec{r}_g$  der Geraden und einen Normalenvektor  $\vec{n}$  von  $E$  aufgespannt wird.



Hierdurch erhalten wir einen eingeschlossenen Winkel (Bild 2, grün), mit dem wir den Schnittwinkel (rot) zwischen der Ebene und der Geraden bestimmen können.

### Achtung:

1. Bei der Bestimmung des Schnittwinkels  $\alpha$  zwischen einer Ebene  $E$  und einer Geraden  $g$  genügt es nicht, den Winkel zwischen  $\vec{n}$  und  $\vec{r}_g$  zu bestimmen. An der Skizze erkennt man, dass dies auf den (grünen) Winkel ( $90^\circ - \alpha$ ) führt.
2. Der Schnittwinkel zwischen Ebene und Gerade liegt immer zwischen  $0^\circ$  und  $90^\circ$ .

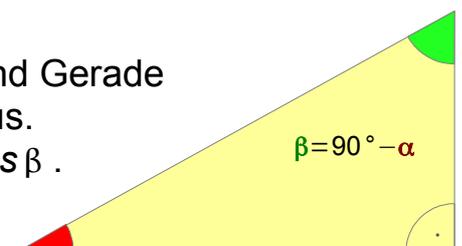


### → Merke:

**zu 1.:** Bestimme den Schnittwinkel zwischen Ebene und Gerade nicht über den Kosinus, sondern verwende den Sinus.

Hierbei nutzt man aus, dass  $\sin(\alpha) = \sin(90^\circ - \beta) = \cos \beta$ .

Am rechtwinkligen Dreieck (rechts) kannst du diese Beziehung leicht nachzuvollziehen.



**zu 2.:** Wie bei der Formel für den Schnittwinkel zwischen zwei Ebenen erhalten wir automatisch den „richtigen“ Schnittwinkel, wenn wir in der Formel Betragstriche setzen.

**Formel:** Schnittwinkel  $\alpha$  zwischen einer Geraden und einer Ebene:

$$\sin \alpha = \frac{|\vec{r}_g \cdot \vec{n}|}{|\vec{r}_g| \cdot |\vec{n}|} = \frac{|r_1 n_1 + r_2 n_2 + r_3 n_3|}{\sqrt{r_1^2 + r_2^2 + r_3^2} \cdot \sqrt{n_1^2 + n_2^2 + n_3^2}}$$