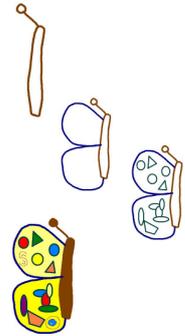


Spiegelsymmetrische Schmetterlinge mit Paint (Lehrer-Anleitung)

(Programm „Paint“ : Start – Alle Programme – Zubehör – Paint)

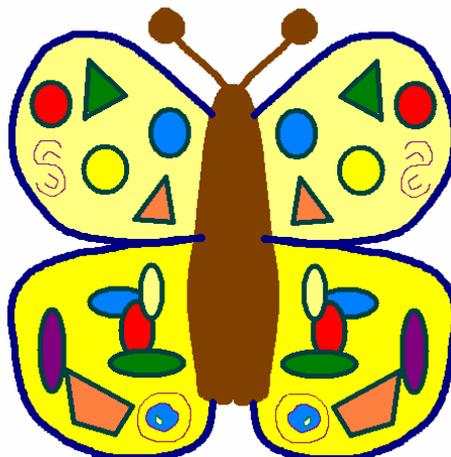
Tipp: Beamer am Rechner (oder Notebook) anschließen (anstatt Bildschirm) und so den Schülern alle Schritte demonstrieren

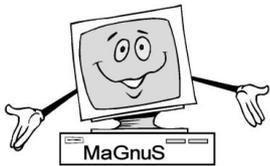
1. **Pinsel** + Farbe → Außenlinie (Kontur) eines halben Schmetterlings
2. **Ellipse** + Farbe → Gestaltung/Muster des halben Flügels
Vieleck + Farbe
Stift + Farbe → zarte Muster
3. **Farbfüller** + Farbe → Musterflächen mit Farbe „füllen“ (ausmalen)



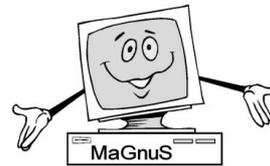
WICHTIG: - nach jedem Schritt zwischenspeichern,
beim ersten Speichern Dateiname angeben: **vorname-schmetterling-a**
- bis zu **3** Schritte können **rückgängig** gemacht werden
(Bearbeiten – Rückgängig); bei weiteren „Fehlern“: Radierer

4. **Auswahl** (Rechteck) + unteres Symbol (für transparenten Hintergrund)
→ „Kasten“ um den halben Schmetterling ziehen
5. **Bearbeiten – Kopieren** (oder re. Maustaste auf Auswahl: Kopieren)
6. **Bearbeiten – Einfügen** (oder re. Maustaste auf Kopie: Einfügen)
7. Kopie mit li. Maustaste anklicken, Taste gedrückt halten und an passende Stelle ziehen
8. **Bild – Drehen/Spiegeln... – Horizontal spiegeln**
(hier funktioniert „Rückgängig“ nicht! → bei Fehler Neubeginn notwendig ab 4.)
9. gespiegelten Bildteil an Originalbildteil anfügen (vgl. 7.) und 1x ins weiße Hintergrundfeld klicken (damit Auswahlrahmen verschwindet)
10. **Datei – Speichern unter:** neuer Name (!): **vorname-schmetterling-b**





Mathematik



Spiegelsymmetrische Schmetterlinge mit „Paint“

① → farbige Außenlinien eines halben Schmetterlings
(Vorsicht: Linien müssen immer geschlossen sein!)

② _____ : vorname1

③

 → farbige Muster auf den halben Flügel zeichnen
ZWISCHENSPEICHERN!

④ → halben Schmetterling „anmalen“
ZWISCHENSPEICHERN!

⑤ → Kasten um den halben Schmetterling ziehen

⑥ _____

(und Auswahl passend verschieben)

⑦ _____ - _____ - _____ - OK

⑧ Spiegelbild ans Originalbild anfügen,
danach 1x ins weiße Hintergrundfeld klicken

⑨ **SPEICHERN!**

F E R T I G!