

Timeout

Eieruhr

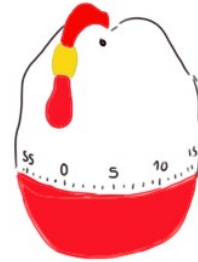


Hallo, ich bin Mik, Dein
Mikrocontroller



Timeout

Der Timeout ist nichts weiter als eine Software-Eieruhr



Eieruhr

Timeout
(Oneshot,
Singleshot)

Bereitstellung

Aus dem
Schrank holen

Deklaration:
Timeout meinTO;

Zeit einstellen

Drehen bis
gewünschte Zeit
angezeigt wird

`meinTO.attach(&isr,zeit);`

Zeit abgelaufen

Läuten

Die Operation void *isr()*
wird ausgeführt

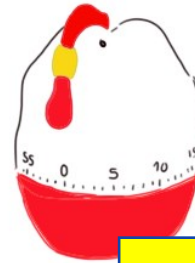
In der
Zwischenzeit

Hausarbeiten

Hauptprogramm
Endlosschleife



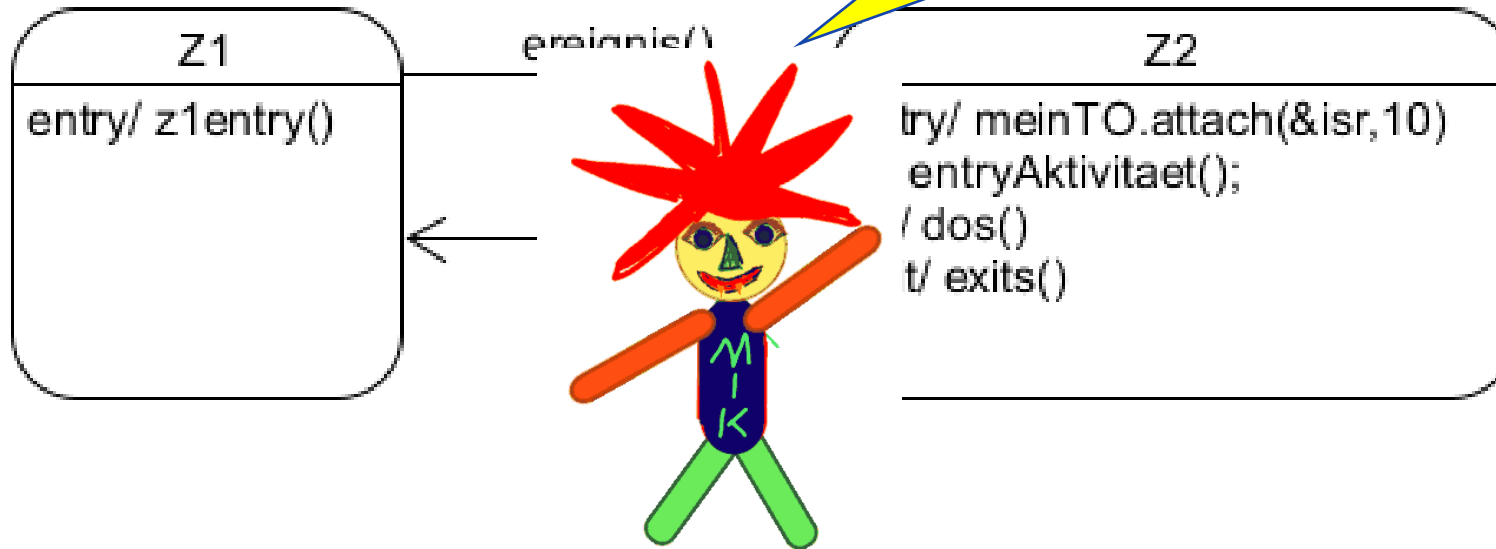
Timeout



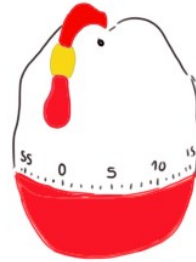
Eieruhr

Timeout
(Oneshot,
)

Bei ereignis() wird die
Eieruhr gestartet mit:
`meinTO.attach(&isr,10);`

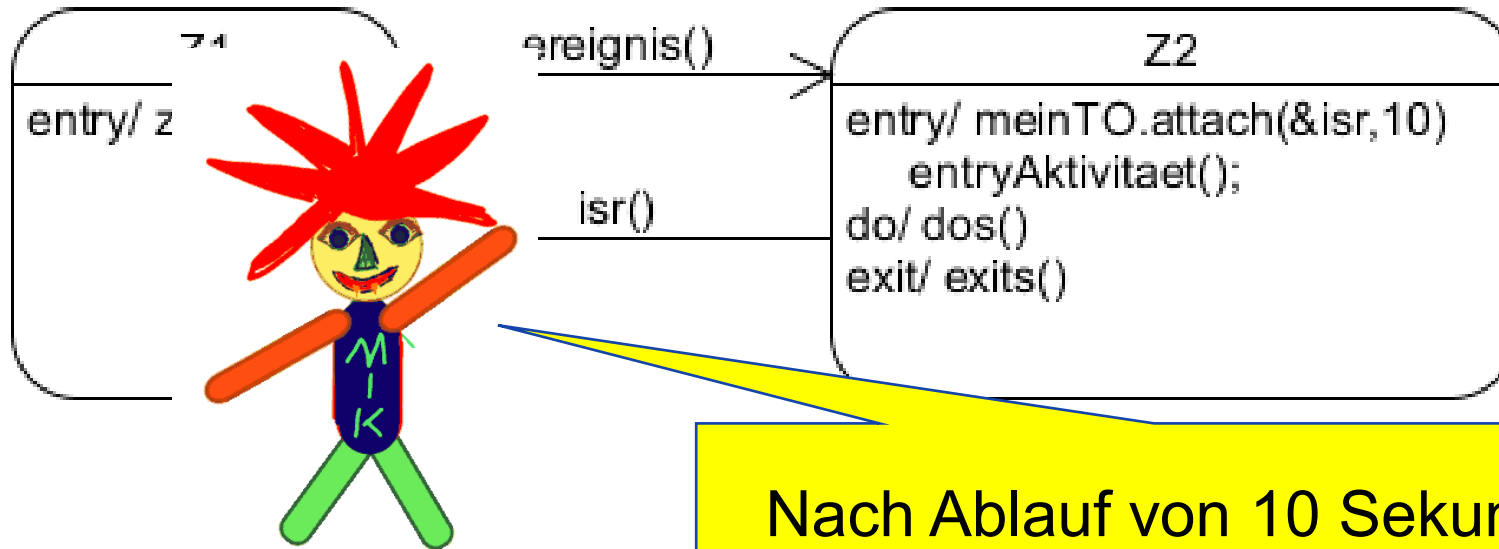


Timeout



Eieruhr

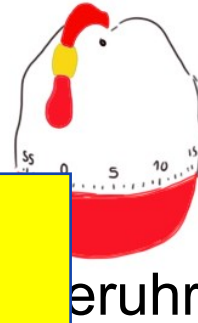
Timeout
(Oneshot,
Singleshot)



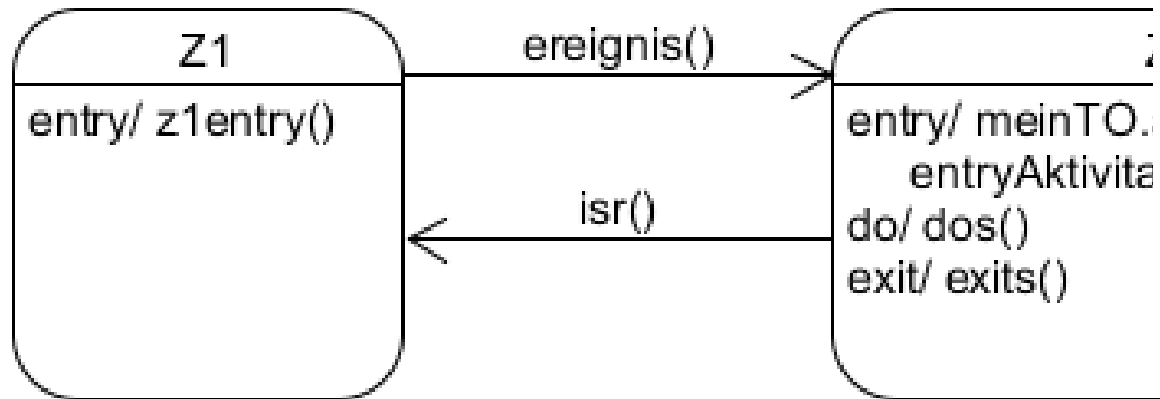
Nach Ablauf von 10 Sekunden wird
Unterprogramm isr() aufgerufen



Timeout



Timeout deklarieren
(bereitstellen)

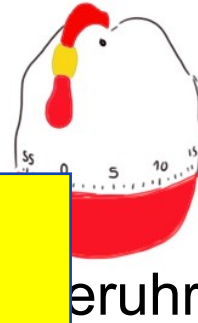


Timeout
(Oneshot,
Singleshot)

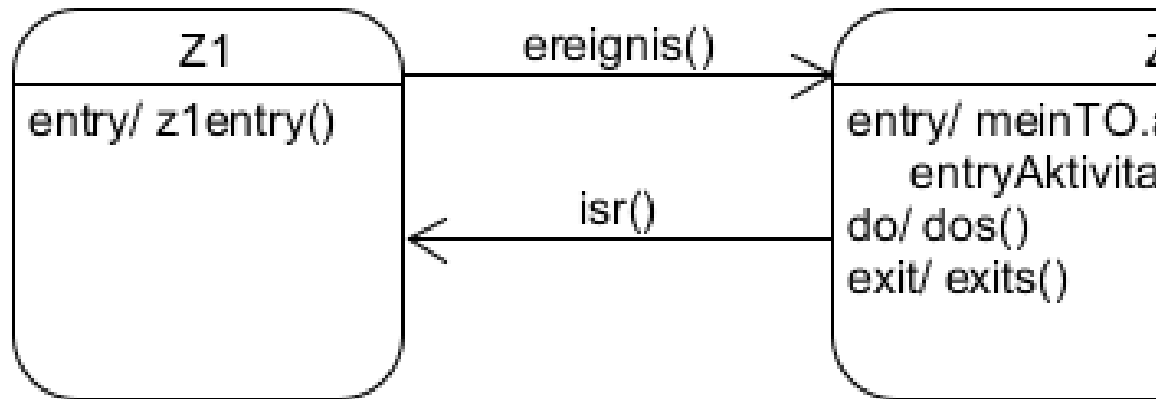
```
Timeout meinTO;
void isr(){
    exits();
    zustand=Z1;
    z1entry();
}
void ereignis(){
    zustand=Z2;
    meinTO.attach(&isr,10);
    entryAktivitaet();
}
```



Timeout



Callback-Operation schreiben

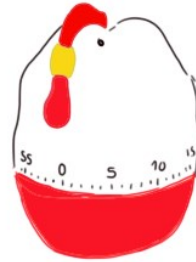


Timeout
(Oneshot,
Singleshot)

```
Timeout meinTO;
void isr(){
    exits();
    zustand=Z1;
    z1entry();
}
void ereignis(){
    zustand=Z2;
    meinTO.attach(&isr,10);
    entryAktivitaet();
}
```

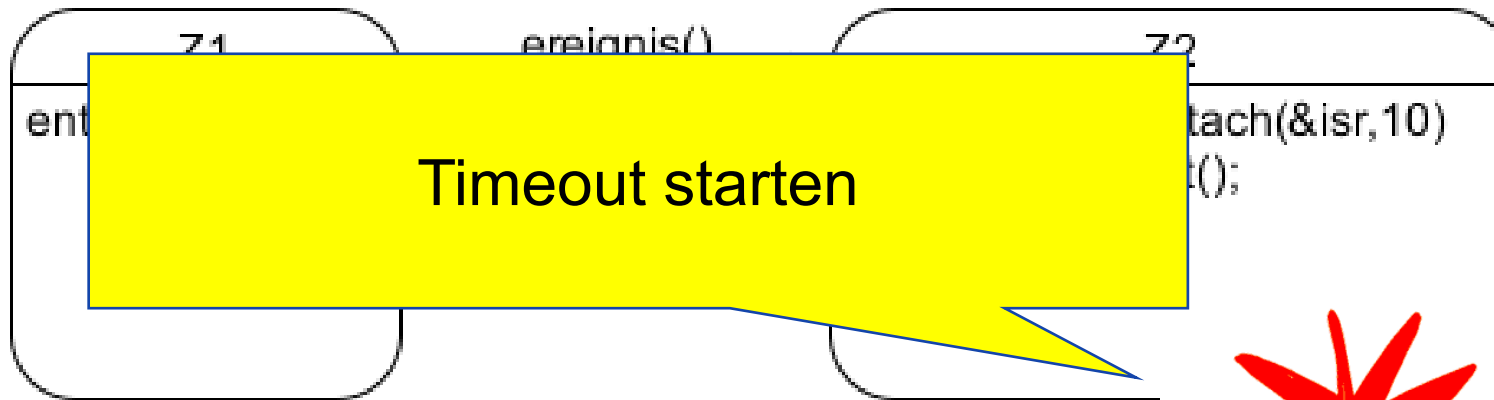


Timeout



Eieruhr

Timeout
(Oneshot,
Singleshot)



Timeout meinTO;
void isr(){

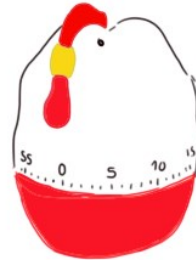
```
    exits();
    zustand=Z1;
    z1entry();
}
```

```
void ereignis(){
    zustand=Z2;
```

```
    meinTO.attach(&isr,10);
    entryAktivitaet();
}
```



Timeout



Eieruhr

Timeout
(Oneshot,
Singleshot)

Alternativ auch mit Zeitangabe in
Mikrosekunden

Timeout meinTO;

void isr(){

```
    exits();  
    zustand=Z1;  
    z1entry();  
}
```

```
void ereignis(){  
    zustand=Z2;
```

meinTO.attach_us(&isr,10);

```
    entryAktivitaet();  
}
```

