# L2\_3.4 Volleyball – Spielerpositionen tauschen – Name

**(I) Problemstellung**

Der Trainer der Abteilung Volleyball des Sportvereins Mühl­berger SC möchte eine Erweiterung seiner Software.

Sie soll es ermöglichen, Spielerpositionen in der Startaufstel­lung zu tauschen. Nach der Eingabe von zwei Spielernamen sollen diese im Array *spieler* getauscht und anschließend das Array mit der neuen Startaufstellung angezeigt werden.

Z.B.: Tausch der Positionen von Milan und Kai

Das Array *spieler* soll danach folgenden Inhalt haben:

spieler = ["Milan", "Batu", "Kai", "Sven", "Paul", "Armin"];

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L2\_3\_4\_vorlage\_volleyball\_position  
\_tauschen\_name.py*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L2\_3\_4\_volleyball\_position\_tauschen\_name.py*,

**Bonusaufgabe:**

Wenn für den Positionstausch ein Spieler eingegeben wird, der nicht in der Startaufstellung ist, soll dem Anwender ein entsprechender Hinweis gegeben werden. (Z.B.: Philipp ist nicht in der Startaufstellung!)

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable/Größe** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Gewünschter Ablauf des Programms mit Beispieldaten:

|  |  |
| --- | --- |
| **Eingabe** | Spielertausch  Positionstausch von Spieler: **Armin**  mit Spieler: **Milan** |
| **Ausgabe** | Diese Spieler sind in der Startaufstellung:  ['Milan', 'Batu', 'Kai', 'Sven', 'Paul', 'Armin'] |

1. Verarbeitung

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

Die Funktion *zeige\_aufstellung()* ist bereits implementiert!

**(IV) Programmcode (Python-Code)**