Bin ich fit?! – Wahrscheinlichkeit und Zufall

In den folgenden Materialien / Auf dieser Seite wird Software / werden Dienste vorgestellt, bei denen Daten auf externen Servern verarbeitet werden können. Die Nutzung ist für Sie freiwillig. Bei der Nutzung im Unterricht oder Verwendung von Daten Dritter sind die rechtlichen Rahmenbedingungen zu beachten. Vgl. Sie hierzu [**https://it.kultus-bw.de/,Lde/Startseite/IT-Sicherheit/Datenschutz+an+Schulen**](https://it.kultus-bw.de/%2CLde/Startseite/IT-Sicherheit/Datenschutz%2Ban%2BSchulen)

| Teilgebiet  | Diagnoseaufgabe | Lernvideo | Übung |
| --- | --- | --- | --- |
| Ein Laplace-Experiment? | Abgebildet sind einige Reißnägel.Gib an, wie du die Wahrscheinlichkeit für einen auf den Kopf landenden Reißnagel bestimmst.1. [byrev](https://pixabay.com/users/byrev-23277/) [[Pixabay Lizenz](https://pixabay.com/de/service/license/)] via [Pixabay](https://pixabay.com/photos/colored-drawing-pins-office-88309/) | Dieser QR-Code führt auf das passende Lernvideo von Sebastian Stoll auf der Plattform YouTube..via YouTube | Dieser QR-Code führt auf eine passenden Multimedia-Baustein der Seite laerningapps.org..via Learningapps |
| Einstufige Zufalls-experimente | Auf einem Schachfeld sind 6 weiße und 6 schwarze Schachfiguren zu sehen.Es wird blind eine Spiel-figur gezogen. Berechne die Wahrscheinlichkeit für das Ziehen einer weißen Spielfigur. 4. [stevevp](https://pixabay.com/users/stevepb-282134/)  [[Pixabay Lizenz](https://pixabay.com/de/service/license/)] via [Pixabay](https://pixabay.com/photos/pawn-chess-pieces-strategy-chess-2430046/) | Dieser QR-Code führt auf das passende Lernvideo von Sebastian Stoll auf der Plattform YouTube..via YouTube | Dieser QR-Code führt auf eine passenden Multimedia-Baustein der Seite laerningapps.org..via Learningapps |
| Erwartungs-wert\*\*Klasse 10 | Ein Glücksrad mit einer Gewinntabelle ist auf diesem Bild zu sehen. Für Gelb gibt es 0€, für Rot  und Grün jeweils 1€ und für Blau 2€. Die halbe Fläche des Glücksrad ist gelb, ein Viertel ist rot und je ein Achtel ist grün und blau.Die Klasse 9b veranstaltet ein Glückspiel. Für 1€ Spieleinsatz lässt sie Spieler am Glücksrad drehen. Begründe mit Hilfe des Erwartungswertes, ob die Klasse langfristig überhaupt mit einem Gewinn rechnen kann. .Glücksrad mit Gewinnplan | Dieser QR-Code führt auf das passende Lernvideo von Sebastian Stoll auf der Plattform YouTube..via YouTube | Dieser QR-Code führt auf ein passendes Übungs-Element auf Geogebra.9.via GeoGebra |
| Zweistufige Zufalls-experimente mit Zurücklegen - Summenregel | Eine Urne mit einer weißen, zwei roten und drei lilanen Kugeln ist zu sehen. Zwei Kugeln werden zufällig nacheinander gezogen, wobei sie jeweils wieder zurückgelegt werden. Berechne die Wahrscheinlichkeit, dass beide Kugeln unterschiedliche Farben haben. 10.Urne | Dieser QR-Code führt auf das passende Lernvideo von Sebastian Stoll auf der Plattform YouTube..via YouTube | Dieser QR-Code führt auf eine passenden Multimedia-Baustein der Seite laerningapps.org..via Learningapps |
| Zweistufige Zufalls-experimente mit Zurücklegen | Ein Standard-Spielwürfel ist abgebildet.Du würfelst zweimal hintereinander. Berechne die Wahrscheinlichkeit für einen Pasch. 13.[OpenClipart-Vectors](https://pixabay.com/users/openclipart-vectors-30363/) [[Pixabay Lizenz](https://pixabay.com/de/service/license/)] via [Pixabay](https://pixabay.com/vectors/dice-games-play-1294902/) | Dieser QR-Code führt auf das passende Lernvideo von Sebastian Stoll auf der Plattform YouTube.14.via YouTube | 15.via Learningapps |
| Zweistufige Zufalls-experimente ohne Zurücklegen | Drei Buben, eine Dame und ein Ass sind als Spielkarten zu sehen.Du ziehst drei Karten. Berechne die Wahrscheinlichkeit alle drei Buben zu bekommen. 16. [steinchen](https://pixabay.com/users/steinchen-21981/) [[Pixabay Lizenz](https://pixabay.com/de/service/license/)] via [Pixabay](https://pixabay.com/photos/playing-cards-heart-lady-skat-jack-262057/) | Dieser QR-Code führt auf das passende Lernvideo von Sebastian Stoll auf der Plattform YouTube.17.via YouTube | Dieser QR-Code führt auf eine passenden Multimedia-Baustein der Seite laerningapps.org.8.via Learningapps |
| Wiederholung- Lernpfad | *Der Code links führt dich zu einem Memory für die die Grundbegriffe. Rechts findest du einen Lernpfad auf einem höheren Level!* | Dieser QR-Code führt auf eine passenden Multimedia-Baustein der Seite laerningapps.org.19.via Learningapps | Dieser QR-Code führt auf ein passendes Übungs-Element auf zum.14.via ZUM |