




Anforderungen an Skizzen und Darstellungen in GMT | gültig ab Schuljahr 2019/20

Stand 2021-12-06

		Produkte 	Printmedien 	Digitale Medien 
Ideenfindung	Bezeichnung	Scribble	Scribble	Scribble
	Erstellungsmethode	freihändig		
	Genauigkeit	einfache Umsetzung der Idee(n) mit geringem Aufwand, darf flüchtig sein, Entwicklungsprozess muss erkennbar sein Intention/Idee klar erkennbar, Idee/Ideenvielfalt/Innovation, Aussagekraft stehen im Vordergrund der Bewertung		
	Bemaßung	wenn verlangt		
	Erläuterungen	zum Verständnis erforderliche, stichwortartige Angaben (z. B. Bezeichnungen, Farben, Bewegung/Animation, Details, Funktionen, Oberflächen)		
Entwurf	Bezeichnung	Entwurfsskizze	Entwurfsskizze	Entwurfsskizze oder Wireframe
	Erstellungsmethode	per Hand, d. h. freihändig oder mit Lineal, Zirkel usw.	per Hand, d. h. freihändig oder mit Lineal, Zirkel usw., am Computer, wenn verlangt (z. B. Wireframe als digitale Entwurfsskizze)	
	Genauigkeit	räumlich oder so viele Ansichten wie nötig (nach DIN ISO 5456 i. d. R. drei; abhängig vom gezeichneten Objekt), annähernd genau und proportional, Details sind erkennbar	Größe und Proportionen annähernd genau, proportional zum Endformat, Mengentext als Balken dargestellt, Überschriften, wenn möglich, als Klartext, Satzart, Ausrichtung, grafische Elemente, Schriftcharakter, Grafik- und Bildinhalte müssen bei einer Entwurfsskizze erkennbar sein	
	Bemaßung	Hauptmaße in mm	wenn verlangt: Hauptmaße in mm	wenn verlangt: Hauptmaße in Pixel oder Prozent
	Erläuterungen	zum Verständnis erforderliche, stichwortartige Angaben (z. B. Bezeichnungen, Werkstoffe, Oberflächen, Farben, Funktionen)	zum Verständnis erforderliche, stichwortartige Angaben (z. B. Bezeichnungen, Schriftkategorie, Farben, Bewegung/Animation, Funktionen)	
Ausarbeitung	Bezeichnung	räumliche Darstellung oder räumlich schattierte Darstellung	Reinzeichnung oder digitale Darstellung	Screendesign oder Style Tile
	Erstellungsmethode	je nach Aufgabenstellung per Hand oder mit einem CAD-Programm	am Computer, Kontrollausdruck, wenn verlangt (ggf. skaliert auf DIN-A4)	
	Genauigkeit	geeignete räumliche Ansicht, Proportionen erkennbar, Details (z. B. Bedien- oder Funktionselemente) erkennbar wenn verlangt: bei räumlich schattierter Darstellung schattiertes Produkt in Umgebung (Kontext, Szene), keine fotorealistische Darstellung	Layout und grafische Elemente detailliert und eindeutig, Typografie eindeutig, Farbkonzept vorhanden	Layout und grafische Elemente detailliert und eindeutig, Typografie eindeutig, Farbkonzept vorhanden Interaktivität/Bewegung/Animation erlebbar als codiertes Beispiel oder nachvollziehbar mithilfe mehrerer Ansichten
	Bemaßung	wenn verlangt	Endformat und endgültige Formate eingehalten, maßstabsgetreue Skalierung, wenn verlangt	Endformat und endgültige Formate eingehalten, maßstabsgetreue Skalierung, wenn verlangt Responsivität, wenn verlangt
	Erläuterungen	wenn verlangt	wenn verlangt	ggf. Pfeile, um Bewegung darzustellen
	Bezeichnung	Technische Zeichnung		
	Erstellungsmethode	per Hand oder mit einem CAD-Programm		
	Genauigkeit	Projektion nach DIN ISO 5456 mit i. d. R. drei Ansichten (Anordnung beachten), genau und maßstabsgetreu, Bemaßung und Linienarten an Norm angelehnt		
	Bemaßung	sinnvoll und ausreichend (in mm) bemaßt, Maßeinheit wird nicht angegeben		
	Erläuterungen	wenn verlangt (z. B. Legende)		
Endprodukt	Bezeichnung	Modell oder Prototyp	Publikation: Printprodukt	Publikation: digitaler Prototyp
	Erstellung	3D-Druck, manueller Modellbau u. a.	Druckerei, ggf. entsprechende Weiterverarbeitung	Online oder offline im Webbrowser