# L2\_3 Rechenoperatoren

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen das Informationsmaterial *L2\_3 Information Rechenoperatoren.*

**(I) Problemstellung**

Entwerfen Sie ein Programm, das die Rechenoperationen plus, minus, mal, geteilt und hoch durchführt. Definieren Sie dazu zwei Variablen, die Sie für die Berechnungen nutzen und geben Sie das Ergebnis am Bildschirm aus.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen  
L2\_3\_Loesung\_Rechenoperatoren.py.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Daten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Inhalt** | **Variablenname** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. So soll die Bildschirmausgabe des Programms aussehen (Beispielzahlen 13 und 7):

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

**(IV) Programmcode (Python-Code)**