# L2\_2 Variablen

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen das Informationsmaterial

*L2\_2\_1 Information\_Variablen\_Zeichenkette.docx,*

*L2\_2\_2 Information\_Variablen\_Zahlen.docx und*

*L2\_2\_3 Information\_Variablen\_Wahrheitswert.docx.*

**(I) Problemstellung**

Schreiben Sie ein Programm, das die Daten eines Schülers in mehreren Variablen speichert und hinterher ausgibt. Zu speichern sind: Nachname, Vorname, Alter, Notendurchschnitt, zweite Fremdsprache(True/False) und Musik (True/False). Diese Daten sollen dann im Browser ausgegeben werden.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen L2\_2\_Loesung\_Variablen.stg.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?

**Nachname, Vorname, Alter, Notendurchschnitt, zweite Fremdsprache, Musik**

1. Welche Daten werden zur Bearbeitung benötigt?

**Nachname, Vorname, Alter, Notendurchschnitt, zweite Fremdsprache, Musik**

1. Welche Eigenschaften haben die Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Inhalt** | **Variablenname** |
| **Name** | **Zeichenkette** | **nachname** |
| **Vorname** | **Zeichenkette** | **vorname** |
| **Alter** | **Ganzzahl** | **alter** |
| **Notendurchschnitt** | **Dezimalzahl** | **schnitt** |
| **zweite Fremdsprache** | **Wahrheitswert** | **zweit\_fremd** |
| **Musik** | **Wahrheitswert** | **musik** |

1. So soll die Bildschirmausgabe des Programms aussehen (Beispieldaten):

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

Ein Bild, das Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**(IV) Programmcode (Python-Code)**

# Deklaration und Initialisierung der Variablen:

nachname = "Mustermann"

vorname = "Max"

alter = 17

schnitt = 1.8

zweit\_fremd = True

musik = False

# Ausgabe:

print("Name:", vorname, nachname)

print("Alter:", alter)

print("Notenschnitt:", schnitt)

print("2. Fremdsprache belegt:", zweit\_fremd)

print("Musik belegt:", musik)

**Datei:** L2\_2\_Loesung\_Variablen.py