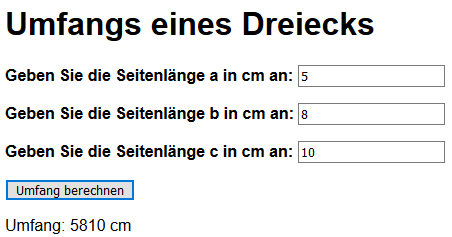
**L2\_7.1.2 Eingabe einer Zahl mit input**

HTML interpretiert Werte aus Eingabefelder von Formularen immer als Text und nicht als Zahl.   
Beginnt der eingegebene Wert mit einer Ziffer bzw. Ziffernfolge, interpretiert JavaScript diese jedoch als Zahl und führt die Rechenoperationen Multiplikation, Division und Subtraktion durch.  
Die Verwendung des Additionszeichens '+' führt jedoch dazu, dass die Zeichenketten aneinandergereiht werden.

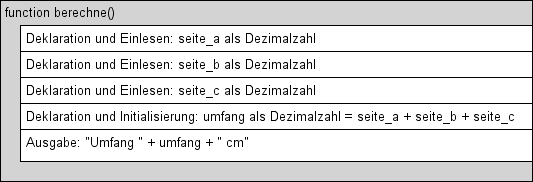
Beispiel:

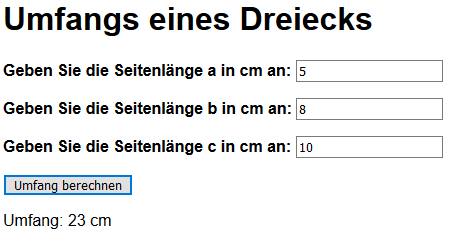
Wenn die eingegebenen Werte addiert werden sollen, müssen sie in Zahlen umgewandelt werden. Hierfür bietet sich die Funktion *parseFloat()* an:

var seite\_a = parseFloat(document.getElementById("a").value);

Hinweis: Um Fehler bei der Ausführung von Programmen zu vermeiden, bietet es sich an, einzulesende Werte, mit denen gerechnet werden soll, grundsätzlich in Zahlen umzuwandeln (parsen).

**Beispiel:**

**Struktogramm:**

**Ausgabe:**

**Programmcode**

<!DOCTYPE html>

<html lang="de">

<head>

<meta charset="utf-8">

<title> Umfang eines Dreiecks</title>

<script>

function berechne() {

var seite\_a = parseFloat(document.getElementById("a").value);

var seite\_b = parseFloat(document.getElementById("b").value);

var seite\_c = parseFloat(document.getElementById("c").value);

var umfang = seite\_a + seite\_b +seite\_c;

document.getElementById("ausgabe").innerHTML = "Umfang: " +umfang+" cm";

}

</script>

</head>

<body>

<h1> Umfangs eines Dreiecks </h1>

<p>

<strong>Geben Sie die Seitenlänge a in cm an:</strong>

<input id="a" type="Text" />

</p>

<p>

<strong>Geben Sie die Seitenlänge b in cm an:</strong>

<input id="b" type="Text" />

</p>

<p>

<strong>Geben Sie die Seitenlänge c in cm an:</strong>

<input id="c" type="Text" />

</p>

<input type="button" value="Umfang berechnen" onclick="berechne()">

<p id = "ausgabe">

</body>

</html>

**Datei:**  Beispiele\_HTML/L2\_7\_1\_2\_eingabe\_input\_zahl.html

1. Eingabe über input mit id = "a", id ="c" und id ="c".

2. Durch das Drücken des Buttons wird die Funktion *berechne()* aufgerufen.

3. Die Funktion *berechne()* erhält die Eingabewerte durch die Anweisungen   
*document.getElementById("x").value*, wandelt diese in Dezimalzahlen um, berechnet den Umfang und gibt das Ergebnis aus.