# L1\_4.1 Die Alternative (if-Anweisung)

(I) Problemstellung

Öffnen Sie das Szenario "Vorlage-Stride" aus dem Ordner *Vorlagen\_Szenarien* und platzieren Sie – wie abgebildet – einen Käfer und einen Baum in der Welt.

|  |  |
| --- | --- |
|  | MyKara soll einen Schritt machen und dann prüfen, ob ein Baum im Weg steht.  Ist dies der Fall, soll MyKara den Baum rechts umgehen. Hinter dem Baum soll MyKara wieder zum Stehen kommen und in die gleiche Richtung schauen wie in der Startposition.  Ist dies nicht der Fall, soll MyKara nichts tun. |

1 Überlegen Sie:

* Welche unterschiedlichen Aktionen sind zu beachten?
* In welcher Reihenfolge soll MyKara die Aktionen durchführen?

2 Erstellen Sie ein Struktogramm zur Lösung des beschriebenen Problems und kodieren Sie die Lösung. Speichern Sie Ihr Ergebnis unter dem Namen *L1\_4\_1\_Alternative*.

Beachten Sie das Informationsmaterial *L1\_4 Information Alternative.docx*.