# L1\_4 Aufgabe: Webserver

Bisher haben wir die verschiedenen Komponenten eines Netzwerkes kennengelernt. Wir haben Netzwerke mit verschiedenen Geräten aufgebaut wie z.B. einem Switch, Router, File-Server und DHCP-Server. Ihre Aufgabe ist es nun, einen Webserver einzurichten.

Öffnen Sie innerhalb *Filius* die Datei *L1\_4 Webserver.fls*. Das Netzwerk hat folgendes Aussehen:



#### Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgaben das Informationsmaterial *L1\_4 Informationsmaterial Webserver.docx.*

### 1.4.1 Webserver einrichten

#### 1.4.1.1 Installieren Sie auf dem Rechner „Iraklia“ einen Webserver und einen Texteditor. Starten Sie den Texteditor. Im virtuellen Verzeichnis root/webserver liegt die Datei index.html. Passen Sie den html-Code so an, dass eine Seite Ihrer Wahl angezeigt wird.

#### 1.4.1.2 Starten Sie die Anwendung „Webserver“ mit einem Doppelklick. Starten Sie dann den virtuellen Webserver mit Hilfe des Buttons „Starten“.

### 1.4.2 Webbrowser einrichten

#### 1.4.2.1 Installieren Sie auf dem Rechner „Naxos“ einen Webbrowser. Öffnen Sie den Browser und geben Sie die URL http://192.168.0.40 in die Adressleiste des Webbrowsers ein. So bauen Sie eine Verbindung zum Webserver auf.

### 1.4.3 Webseiten auf den Webserver hochladen und testen

#### 1.4.3.1 Die Internetpräsenz der Musikschule 'World Of Music' soll auf den Webserver zur Verfügung gestellt werden. Die beiden HTML-Seiten (start.html, unterricht.html) finden Sie im Unterordner *musikschule*. Laden Sie die zwei Dateien auf den Webserver.

#### 1.4.3.2 Öffnen Sie auf dem Rechner „Naxos“ den Webbrowser und rufen Sie die Internetseite *start.html* auf.