L1\_4 Informationen zum Webserver

Bisher haben wir die verschiedenen Komponenten eines Netzwerks kennengelernt. Wir haben Netzwerke mit verschiedenen Geräten aufgebaut wie z.B. einem Switch, Router, File-Server und DHCP-Server. Nun richten wir einen Webserver ein.

Eine Vielzahl an Informationen, die wir aus dem Internet abrufen, ist in Form von Webseiten verfügbar. Um eine Webseite anzufordern und anzuzeigen, verwenden wir einen Client, auf dem ein Webbrowser installiert ist.

Wie wir bereits im Kapitel zur Client-Server-Umgebung kennen gelernt haben, sendet der Client eine Anfrage an einen Webserver. Der Webserver antwortet, indem er das angeforderte Dokument zurück zum Client sendet. Somit ist die Kombination aus Webbrowser und Webserver eine der häufigsten Beispiele für eine Client-Server-Umgebung.

4. HTML-Datei senden

Client

Webserver

Dateisystem

1. http-Anfrage

2. Datei suchen

3. Datei einlesen

Wenn wir einen Webserver kontaktieren, um eine Webseite herunterzuladen, verwenden wir eine URL (Uniform Resource Locator). Mit Hilfe dieser URL können wir den Server und eine spezifische Datei lokalisieren. Diese URL enthält im einfachsten Fall:

* Das verwendete Protokoll, meistens http (HyperText Transfer Protocol) für Webseiten.
* Die IP-Adresse des Servers, auf den wir zugreifen.

### Filius – Aktionsmodus

#### Webserver einrichten

|  |  |
| --- | --- |
| Nach einem Doppelklick auf den entsprechenden Server landen Sie in seinem Betriebssystem. Sie klicken auf „Software-Installation“, wählen die gewünschte Software (hier: „Webserver“) aus und klicken auf „Änderungen annehmen“.  Anschließend können Sie den Webbrowser bequem starten. |  |

#### Webbrowser einrichten

|  |  |
| --- | --- |
| Nach einem Doppelklick auf den entsprechenden Client landen Sie in seinem Betriebssystem. Sie klicken auf „Software-Installation“, wählen die gewünschte Software (hier: „Webbrowser“) aus und klicken auf „Änderungen annehmen“.  Anschließend können Sie den Webbrowser bequem starten.  Dort geben Sie in der Adresszeile die gewünschte URL ein, die sich aus http:// und der IP-Adresse des Webservers zusammensetzt. Dann wird im Webserver automatisch die Seite index.html (sofern vorhanden) aufgerufen. |  |