



1

Klasse

von

Märchen - Buddybook

### Aufbau

**Einleitung:** Problem /

Schwierigkeit / Wunsch

**Hauptteil:** Lösung des Problem /

Erfüllung des Wunsches

**Schluss:** Der Gute wird belohnt,

der Böse bestraft

2

8

Sonstige Notizen

### Ort und Zeit

- Unbestimmter Zeit und unbestimmter Ort
- Vergangene Zeit
- Realität und Fiktion sind miteinander vermischt, magische Wesen treten in der realen Welt auf

3

7

Besondere Gegenstände

### Handlung

Ein Problem muss gelöst oder ein Wunsch erfüllt werden. Der Held muss oft Aufgaben erfüllen oder das Böse besiegen. Das Gute wird belohnt, das Böse bestraft.

4

6

Sprache

### Figuren

- **Held:** ist gut
- **Antiheld:** ist böse, will dem Held schaden
- **Helfer:** Figuren, die magische Fähigkeiten haben oder Tiere, die sprechen können und magische Fähigkeiten haben

5

- Die Gegenstände
- haben magische Fähigkeiten.
- helfen dem Helden beim Lösen der Probleme oder beim Erfüllen seines Wunsches.

- Reime und Verse
- Typischer Anfang „Es war einmal“
- Typisches Ende „Und wenn sie nicht gestorben sind“
- Adjektive / Gegensätze
- Präteritum
- Zauberformeln
- Wörtliche Rede
- Typische Zahlen (3, 7, 12, 100)