

Version 1.1 vom 31.07.2006

1. Vorbemerkungen

Diese Installationshinweise beschreiben, wie TOPSIM Delta Klassenzimmer im Unterrichtsnetz eingerichtet werden kann.

Umgebung:

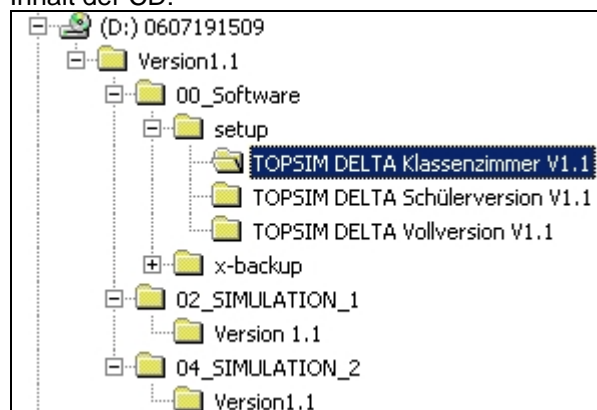
Novell-Musterlösung (Netware 6.0) mit Win2000-Clients

Das Programm wird serverbasiert eingerichtet, z.B. auf K:\Topsim

Die mitgelieferten Szenarien (die unveränderliche Basis für Spiele) liegen nach der Installation im Verzeichnis K:\TOPSIM\Delta\Klassenzimmer\data

Die Daten der Lehrkräfte (die Daten der einzelnen Spiele) sollen in einem Lehrertauschverzeichnis liegen, damit auch Lehrer-Teams (abwechselnd) mit einem Spiel arbeiten können z.B. unter T:\Lehrer\Fachbereiche\BWL\Topsim_Tausch\data

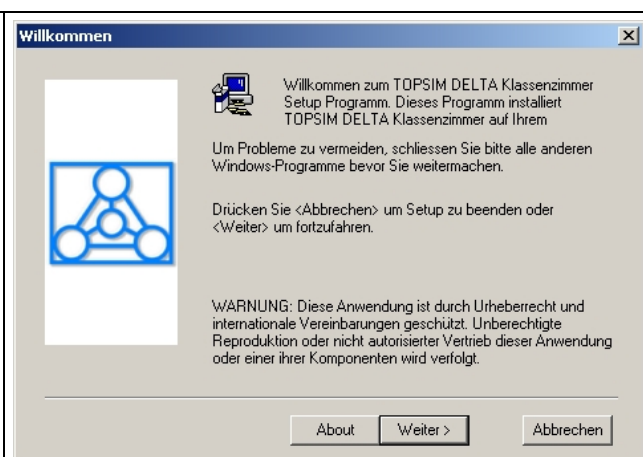
Inhalt der CD:



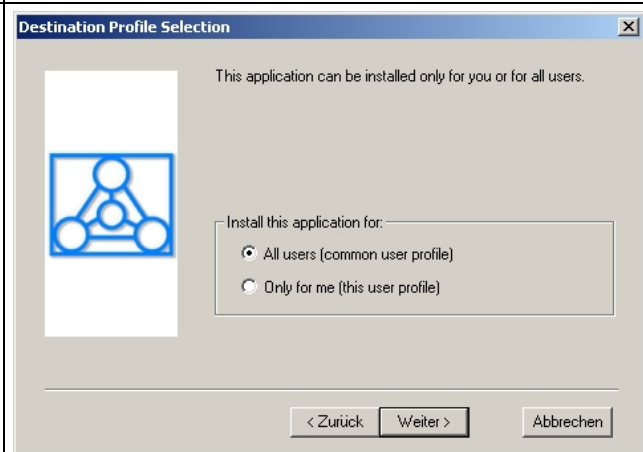
2. Installation

Als Admin anmelden und aus dem Verzeichnis
Version1.1\00_Software\setup
TOPSIM\DELTA\Klassenzimmer
der CD die Datei setup.exe starten

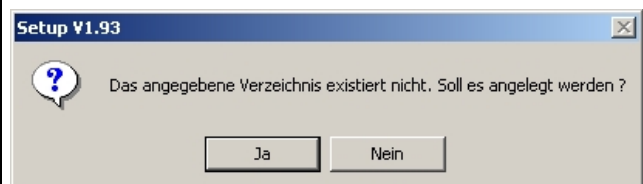
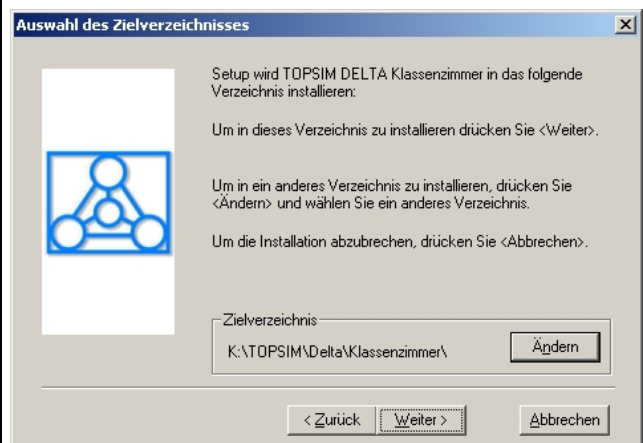
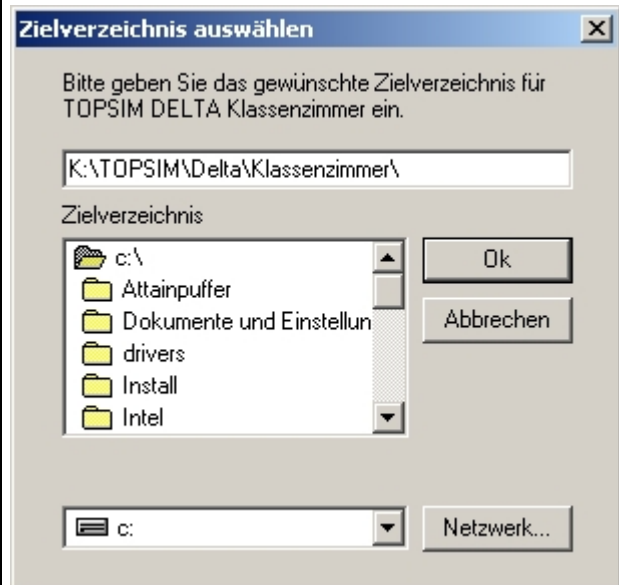
Den Willkommen-Bildschirm mit *weiter* bestätigen



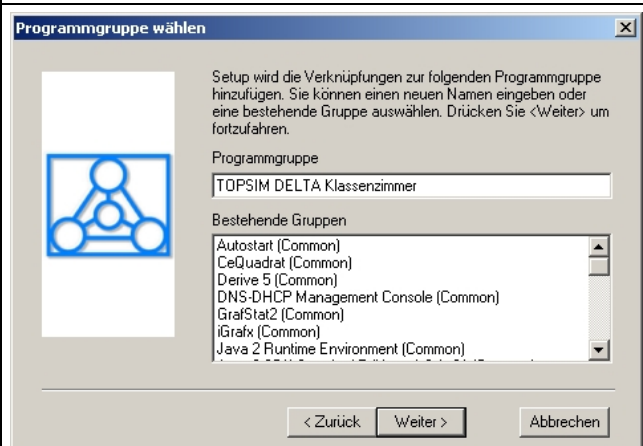
All users auswählen



Das Installationsverzeichnis
K:\topsim\delta\Klassenzimmer aus wählen und
das Anlegen des Verzeichnisses bestätigen

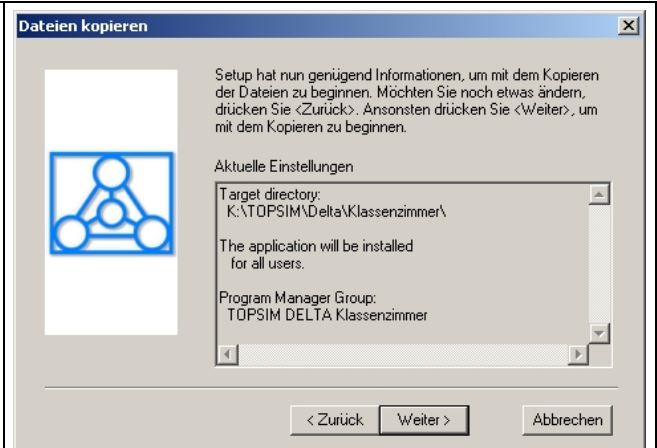


Programmgruppe wählen und bestätigen

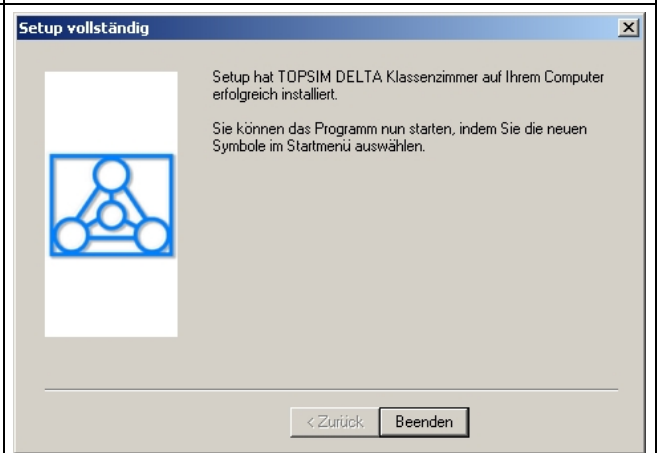


Die aktuellen Einstellungen bestätigen.

Die Installation dauert eine Weile...

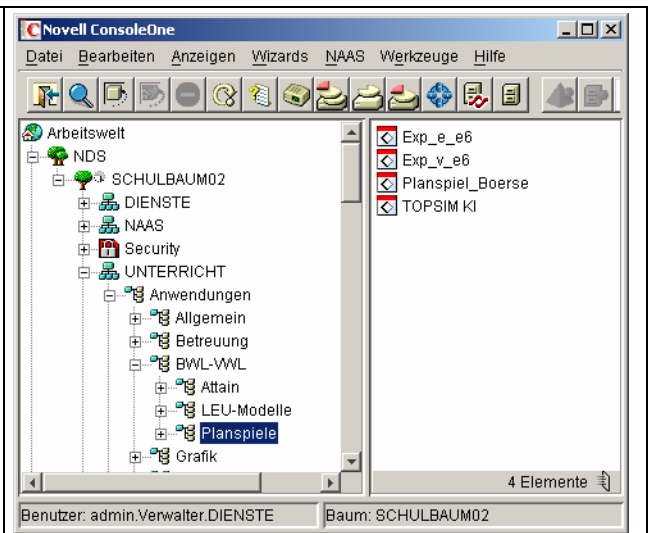


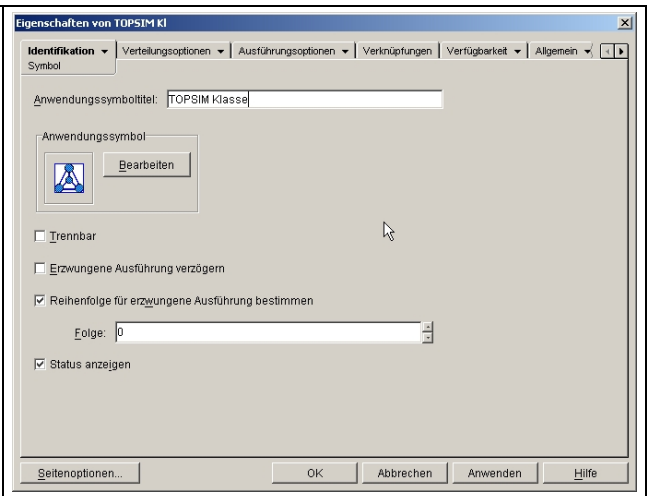
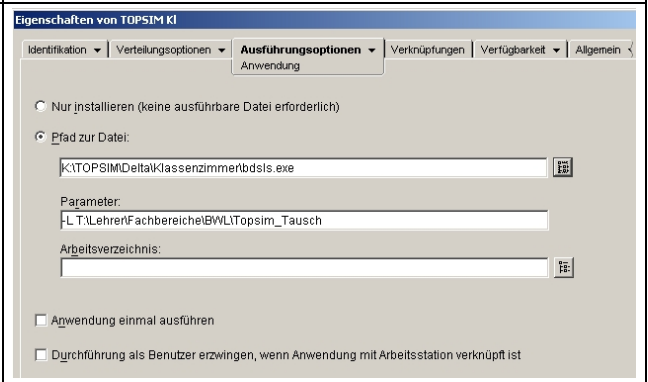
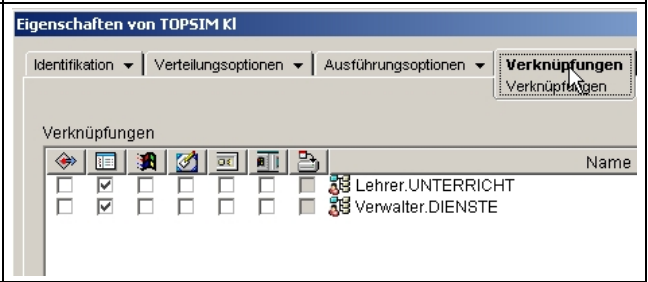
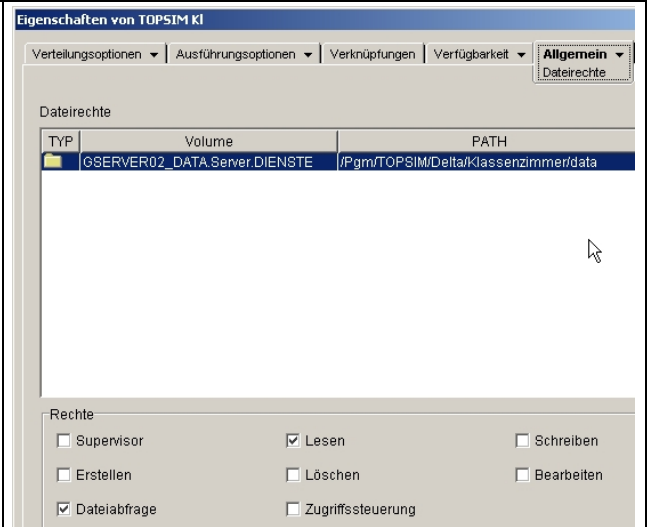
Anschließend die Installation mit *Beenden* abschließen.




3. Application Objekt anlegen

Als Admin ConsoleOne starten und z.B. unter Anwendungen / BWL / Planspiele ein neues Application Object erzeugen mit dem Namen *TOPSIM KI* erzeugen.



<p>Unter Identifikation/Symbol die gewünschten Einstellungen vornehmen</p>	
<p>Im Tauschverzeichnis für Lehrkräfte ein sprechendes Verzeichnis erstellen (siehe 1.) Unter Ausführungsoptionen / Anwendung - den Aufruf der EXE-Datei und - als Parameter -L den Pfad zum Tauschverzeichnis eintragen, z.B. -L T:\Lehrer\Fachbereiche\BWL\Topsim_Tausch</p>	
<p>Unter Verknüpfungen alle Lehrkräfte einfügen</p>	
<p>und die notwendigen Dateirechte auf das Programmverzeichnis eintragen.</p>	

4. Erster Start als Lehrkraft

Als Lehrkraft das Programm (über den NAL) starten. Nun werden die notwendigen Verzeichnisse von TOPSIM im Tauschverzeichnis angelegt:	
Als Admin aus dem Programmverzeichnis K:\Topsim\Delta\Klassenzimmer den Inhalt von data nach data im Topsim_Tauschverzeichnis kopieren.	
Was ist mit pdf ?	

5. Wiederholter Start als Lehrkraft

Nun können Lehrkräfte auf der Basis der kopierten Szenarien Spiele erstellen (Neues Spiel...). Es ist sehr wichtig, das Spiel nach dem Erstellen gleich mit Speichern unter... zu sichern. Nach Benutzereingaben sollte häufig gesichert werden (Spiel speichern...).