# L2\_3.6 Volleyball – Inhalte entfernen

**(I) Problemstellung**

Die Namen aller Volleyballspieler des Sportvereins Mühlberger SC sind im Array *kader* erfasst.

kader = ["Armin", "Batu", "Kai", "Sven", "Paul", "Milan", "Goran", "Chris", "Nico",   
 "Dennis", "Emin", "Luca"];

Mit Hilfe der Software soll es möglich sein, nach der Eingabe eines Spielernamens diesen Spieler aus dem Arrays zu entfernen.

Implementieren Sie eine Funktion entferneSpieler(), mit der ein Spieler aus dem Array entfernt wird.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L2\_3\_6\_vorlage\_volleyball\_spieler  
\_entfernen.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L2\_3\_6\_volleyball\_spieler\_entfernen.html*.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable/Größe** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Formdesign (Beispieldaten)

|  |
| --- |
| Ausgabe: |

1. Verarbeitung

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

Das Array *kader* ist bereits implementiert!

**(IV) Programmcode (JavaScript-Code)**