# L2\_2.3.1 Sortierung: Übungsaufgabe Gewinnziehung

Der Mühlberger SC ist ein Sportverein mit mehreren Abteilungen. Im Jahr 2016 eröffnete der Mühlberger SC die Abteilung DART. Seit dem Jahr 2017 findet auch jährlich ein großer Darts-Event statt.

Bei jedem Darts-Event wird auch eine große Gewinnlotterie mit großartigen Sachpreisen durchgeführt. Dafür können sich Interessierte ein Los kaufen. Am Abend des Darts-Events findet die Ziehung der Gewinnerlose statt.

**(I) Problemstellung**

Die Losnummern, auf die Gewinne entfallen, werden auf einer HTML Seite eingegeben (siehe Folgeseite, (4) Formdesign), gespeichert und im Bereich mit der ID = "gewinne" angezeigt.

Die Losnummern, auf die Gewinne entfallen, werden auf einer HTML Seite eingegeben (siehe Folgeseite, (4) Formdesign), gespeichert und im Bereich mit der ID = "gewinne" angezeigt.

Der entsprechende Algorithmus ist bereit implementiert (Funktion erfasseGewinnr() ). Sie sollen das Programm um die Möglichkeit erweitern, die eingebenden Gewinnlosnummern zu sortieren.

Implementieren Sie dafür die Funktion sortiereArray(). Die Funktion soll das Array mit den Gewinnerlosnummern sortieren und sortiert in den Bereich mit der ID = "gewinne" schreiben.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L2\_2\_3\_1\_vorlage\_sortierung\_gewinnziehung.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen   
*L2\_2\_3\_1\_sortierung\_gewinnziehung.html*.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable/Größe** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Formdesign

|  |  |
| --- | --- |
|  | id="gLnr" | onclick="erfasseGewinnr()"  onclick="sortiereArray()" |
| id="gewinne" | |

1. Verarbeitung

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

Das Array erfasseGewinnnr ist bereits implementiert!

**(III) Programmcode (JavaScript-Code)**