# L2\_3.4 Volleyball – Spielerpositionen tauschen – Name

**(I) Problemstellung**

Der Trainer der Abteilung Volleyball des Sportvereines Mühl­berger SC möchte eine Erweiterung seiner Software.

Sie soll es ermöglichen, Spielerpositionen in der Startaufstel­lung zu tauschen. Nach der Eingabe von zwei Spielernamen sollen diese im Array *spieler* getauscht und anschließend das Array mit der neuen Startaufstellung angezeigt werden.

Z.B.: Tausch der Positionen von Milan und Kai

Das Array *spieler* soll danach folgenden Inhalt haben:

spieler = ["Armin", "Batu", "Milan", "Sven", "Paul", "Kai"];

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L2\_3\_4\_vorlage\_volleyball\_positionen  
\_umstellen\_name.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L2\_3\_4\_volleyball\_positionen\_umstellen\_name.html*,

**Bonusaufgabe:**

Wenn für den Positionstausch ein Spieler eingegeben wird, der nicht in der Startaufstellung ist, soll dem Anwender ein entsprechender Hinweis gegeben werden. (Z.B.: Philipp ist nicht in der Startaufstellung!)

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable/Größe** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Formdesign (Beispieldaten)

|  |
| --- |
| **Ausgabe**: |

1. Verarbeitung

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

Das Array *spieler* und die Funktion *zeigeAufstellung()* sind bereits implementiert!

**(IV) Programmcode (JavaScript-Code)**